

**PERANCANGAN PROGRAM *INVENTORY* BARANG BERBASIS WEB  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL 8* DAN *DATABASE*  
MYSQL PADA YAYASAN PENDIDIKAN PRIMAGO**



Laporan Praktik Kerja Lapangan ini diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan  
siswa tahun pelajaran 2024/2025

**HAFSHA MELINDA**

NISN: 0063455197

**PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM  
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN  
INFORMATIKA UTAMA  
DEPOK  
2024**

**LEMBAR PERNYATAAN**  
**PESERTA PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Peserta Didik : Hafsha Melinda

Kelas/Program Keahlian : XII A / Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim

Alamat : Jl. H. Riman Rt 04/ Rw 06 No. 22 Kel. Limo Kec.  
Limo Kota Depok

Sebagai peserta Praktik Kerja Lapangan (PKL) SMK Informatika Utama, menyadari bahwa PKL merupakan program yang telah ditetapkan oleh Dinas Pendidikan Nasional dalam upaya meningkatkan kemampuan siswa dalam mempraktikkan ketrampilan yang dimiliki serta mampu menumbuhkan sikap profesional. Dengan ini saya menyatakan:

1. Memahami tentang arti pentingnya Praktik Kerja Lapangan yang dilaksanakan bersama IDUKA dan pihak sekolah
2. Berjanji akan melaksanakan serta mematuhi segala peraturan serta disiplin kerja yang ditetapkan oleh IDUKA.
3. Akan memegang teguh kerahasiaan perusahaan ditempat saya melaksanakan Praktik Kerja Lapangan, serta menjunjung tinggi nama baik diri serta sekolah.

Demikian pernyataan ini saya buat dan saya tanda tangani dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dan tekanan dari orang lain, serta diiringi dengan penuh tanggung

jawab dengan segala akibatnya. Saya menyadari jika saya melakukan pelanggaran atas isi pernyataan ini, saya siap ditindak sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Dibuat di : Depok

Tanggal : 11 Oktober 2024

Mengetahui,

Orang Tua/Wali Murid

Yang membuat pernyataan

Sulinah

Hafsha Melinda



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK)  
INFORMATIKA UTAMA  
PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM (PPLG)**

---

**LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN LAPORAN PRAKTIK**

**KERJA LAPANGAN DAN DUNIA USAHA YAYASAN**

**PENDIDIKAN PRIMAGO**

Nama : Hafsha Melinda

NIS / NISN : 0063455197

Program Keahlian : Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim

Bidang Minatan : Web programmer

Judul Laporan PKL : Perancangan Program *Inventory* Barang Berbasis Web  
Menggunakan *Framework Laravel 8* dan *Database*  
MySQL pada Yayasan Pendidikan Primago

Laporan praktik kerja lapangan ini telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada ujian lisan praktik kerja lapangan dan dunia usaha periode: 2024/2025.

Pembimbing Progam

Pembimbing Penulisan

Dewi Santika, S.Kom.

M. Sukarata, S.Pd.

Menyetujui,

Kepala SMK Informatika Utama

**Suherman, S.Si., M.Pd.**


## **PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

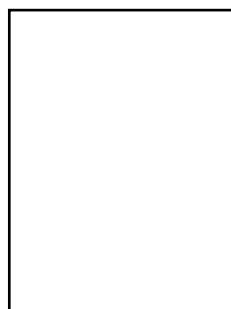
Laporan prsktik kerja lapangan ini telah dipresentasikan dan diujikan di depan tim  
penguji PKL Program Keahlian Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim

Sekolah Menengah Kejuruan Informatika Utama

Pada Selasa, 15 Oktober 2024

No	Nama	Tanda Tangan	Jabatan
1.	Harnoko, S.Kom.	<hr/>	Ketua Sidang
2.	Harnoko, S.Kom.	<hr/>	Penguji I
3.	Faiza, S.Pd.	<hr/>	Penguji II

	<b>LEMBAR KONSULTASI PKL</b>
	<b>SMK INFORMATIKA UTAMA</b>  <b>PROGRAM KEAHLIAN : PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM</b>



NISN : 0063455197

Nama Lengkap : Hafsha Melinda

Pembimbing I : Dewi Santika, S.Kom.

Pembimbing II : M. Sukarata, S.Pd.

Judul PKL : Perancangan Program *Inventory* Barang

Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel*

8 dan *Database MySQL* pada Yayasan

Pendidikan Primago

No.	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Guru Pembimbing
1	1 Agustus 2024	Konsultasi rancangan <i>Database</i>	
2	3 Agustus 2024	Konsultasi <i>cover</i> dan Prabab	
3	10 Agustus 2024	Konsultasi bab I	
4	24 Agustus 2024	Konsultasi judul	

No.	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Guru Pembimbing
5	31 Agustus 2024	Konsultasi bab II	
6	13 September 2024	Revisi program	
7	26 September 2024	Konsultasi <i>flowchart</i> dan revisi program	
8	26 September 2024	Konsultasi bab III	
9	28 September 2024	Konsultasi relasi <i>database</i> , <i>mockup</i> dan <i>flowchart</i>	
10	2 Oktober 2024	Konsultasi bab IV dan daftar pustaka	

Catatan untuk guru pembimbing

Bimbingan Praktik Kerja Lapangan

- Dimulai pada tanggal : 1 Agustus 2024
- Diakhiri pada tanggal : 2 Oktober 2024
- Jumlah pertemuan PKL : 10

Disetujui oleh,  
Guru Pembimbing

Dewi Santika, S.Kom.

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada penyusun sehingga dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan ini tepat pada waktunya.

Laporan Praktik Kerja Lapangan yang berjudul **Perancangan Program Inventory Barang Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel 8 dan Database MySQL pada Yayasan Pendidikan Primago**. Dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan tahun pelajaran 2024/2025. Pada kesempatan yang baik ini, izinkan penyusun menyampaikan rasa hormat dan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang dengan tulus ikhlas telah memberikan bantuan dan dorongan kepada penyusun dalam menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan ini, terutama kepada:

1. Bpk. Suherman, S.Si., M.Pd. selaku kepala SMK Informatika Utama
2. Ibu Dewi Santika, S.Kom. selaku pembimbing program PKL
3. Bpk. M.Sukarata, S.Pd. selaku pembimbing penulisan laporan
4. Ust. Fikri Alrizki Selaku pembimbing PKL
5. Staff / Karyawan / Guru SMK Informatika Utama
6. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual
7. Teman-teman kelas XII SMK Informatika Utama.

Penyusun menyadari bahwa laporan Praktik Kerja Lapangan ini masih banyak kekurangannya, baik bentuk, isi, maupun penyajian, oleh sebab itu kritikan



yang bersifat membangun dari berbagai pihak penyusun terima dengan tangan terbuka.

Akhir kata, semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat memberikan manfaat, tidak hanya bagi penyusun, tetapi juga bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan, serta menjadi referensi yang berguna bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di masa depan.

Depok, 28 Juli 2024

Penyusun

## ABSTRAK

HAFSHA MELINDA, NISN: 0063455197. **Perancangan Program *Inventory Barang* Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel 8* dan *Database MySQL* pada Yayasan Pendidikan Primago.** Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan laporan praktik kerja lapangan ini untuk mengetahui cara pengumpulan data stok, pemantauan pergerakan barang, dan analisis efisiensi sistem pengelolaan inventaris Primago. Metode yang digunakan dalam praktik kerja lapangan ini adalah metode *interview* dimana penyusun bertanya langsung kepada pegawai yang bertugas dibidangnya, menanyakan masalah bagaimana proses yang dikerjakan oleh bagian-bagian terkait. Metode studi *literature* adalah penyusun melihat buku-buku referensi yang sesuai dengan kegiatan penyusunan yaitu perancangan sistem pengolahan data. Metode observasi adalah penyusun terjun langsung ke lapangan guna melihat dan meneliti secara langsung sistem yang sedang berjalan dalam kegiatan pengumpulan data stok. Dengan demikian dapat diketahui bahwa pada dasarnya pengumpulan data stok berbasis web untuk mempercepat pendataan barang.

Kata Kunci: Pengumpulan Data Stok, Sistem Berbasis Web, Efisiensi Sistem

## **MOTO**

Walau sulit, mari lakukan yang terbaik saat kita memulainya.

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR JUDUL PRAKTIK KERJA LAPANGAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xxi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Maksud dan Tujuan .....	2
1.3 Metode Pengumpulan Data .....	2
1.4 Ruang Lingkup .....	3
1.5 Sistematika Penyusunan Laporan.....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Perancangan .....	5
2.2 Program .....	5
2.3 <i>Inventory</i> / <i>Persediaan</i> .....	6
2.4 <i>Website</i> .....	7
2.5 <i>PHP (Hypertext Preprocesor)</i> .....	7
2.6 <i>Database</i> .....	8

2.7 MySQL.....	8
2.8 Internet .....	9
2.9 XAMPP .....	10
2.10 HTML.....	10
2.11 <i>Laravel</i> .....	11
2.12 CSS ( <i>Cascading Style Sheets</i> ) .....	11
2.13 <i>JavaScript</i> .....	12
2.14 <i>JQuery</i> .....	12
2.15 <i>Visual Studio Code</i> .....	13
2.16 <i>Bootstrap</i> .....	13
2.17 <i>Flowchart</i> .....	14
<b>BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>15</b>
3.1 Analisis dan Perancangan.....	15
3.1.1 Analisis .....	15
3.1.1.1 Sejarah Perusahaan .....	15
3.1.1.2 Visi dan Misi .....	17
3.1.1.3 Struktur dan Fungsi .....	18
3.2 Perancangan Sistem.....	21
3.2.1 Rancangan <i>Database</i> dan Relasi .....	21
3.2.2 Spesifikasi <i>File</i> .....	22
3.2.3 <i>Flowchart</i> Program.....	29
3.2.4 Perancangan Antarmuka.....	39
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>62</b>
4.1 Kesimpulan.....	62
4.2 Saran.....	62

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>64</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>66</b>
<b>SURAT KETERANGAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN.....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>68</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Rancangan <i>database</i> dan relasi .....	21
Gambar III.2 <i>Flowchart</i> Halaman <i>Login</i> .....	29
Gambar III.3 <i>Flowchart</i> Halaman Menu Utama.....	30
Gambar III.4 <i>Flowchart</i> Halaman Data Jenis Barang.....	31
Gambar III.5 <i>Flowchart</i> Halaman Data Satuan Barang.....	32
Gambar III.6 <i>Flowchart</i> Halaman Data Pemasok.....	33
Gambar III.7 <i>Flowchart</i> Halaman Data Barang.....	34
Gambar III.8 <i>Flowchart</i> Halaman Data Barang Masuk.....	35
Gambar III.9 <i>Flowchart</i> Halaman Barang Keluar .....	36
Gambar III.10 <i>Flowchart</i> Halaman Laporan Data Barang Masuk .....	37
Gambar III.11 <i>Flowchart</i> Halaman Laporan Data Barang Keluar .....	38
Gambar III.12 Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	39
Gambar III.13 Rancangan Halaman Utama .....	40
Gambar III.14 Rancangan Halaman Data Jenis Barang.....	41
Gambar III.15 Rancangan Halaman Tambah Data Jenis Barang.....	42
Gambar III.16 Rancangan Halaman Perbarui Data Jenis Barang .....	43
Gambar III.17 Rancangan Halaman Data Satuan Barang.....	44
Gambar III.18 Rancangan Halaman Tambah Data Satuan Barang.....	45
Gambar III.19 Rancangan Halaman Perbarui Data Satuan Barang .....	46
Gambar III.20 Rancangan Halaman Data Pemasok.....	47
Gambar III.21 Rancangan Halaman Tambah Data Pemasok.....	48
Gambar III.22 Rancangan Halaman Perbarui Data Pemasok .....	49
Gambar III.23 Rancangan Halaman Data Barang.....	50

Gambar III.24 Rancangan Halaman Tambah Data Barang .....	51
Gambar III.25 Rancangan Halaman Perbarui Data Barang .....	52
Gambar III.26 Rancangan Halaman Detail Barang .....	53
Gambar III.27 Rancangan Halaman Data Barang Masuk.....	54
Gambar III.28 Rancangan Halaman Tambah Data Barang Masuk.....	55
Gambar III.29 Rancangan Halaman Detail Barang Masuk .....	56
Gambar III.30 Rancangan Halaman Data Barang Keluar.....	57
Gambar III.31 Rancangan Halaman Tambah Data Barang Keluar.....	58
Gambar III.32 Rancangan Halaman Detail Barang Keluar .....	59
Gambar III.33 Rancangan Halaman Laporan Barang Masuk .....	60
Gambar III.34 Rancangan Halaman Laporan Barang Keluar .....	61



## DAFTAR TABEL

Tabel III.1 Tabel <i>User</i> .....	23
Tabel III.2 Tabel Jenis Barang .....	23
Tabel III.3 Tabel Satuan Barang .....	24
Tabel III.4 Tabel Pemasok .....	24
Tabel III.5 Tabel Barang .....	25
Tabel III.6 Tabel Barang Masuk .....	26
Tabel III.7 Tabel Barang Masuk Detail .....	27
Tabel III.8 Tabel Barang Keluar .....	28
Tabel III.9 Tabel Barang Keluar Detail .....	28

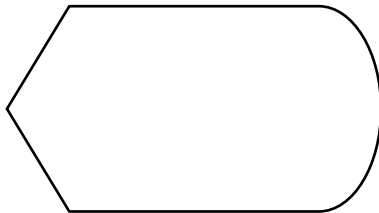
## DAFTAR SIMBOL

### A. Simbol Konfigurasi Komputer



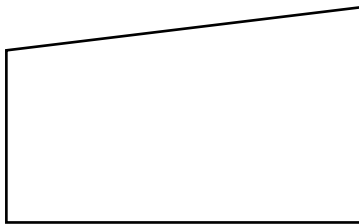
#### ***PROCESS***

Digunakan untuk menggambar proses pengolahan yang dilakukan.



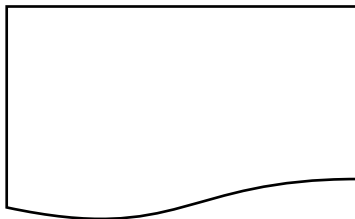
#### ***DISPLAY***

Digunakan untuk menggambarkan kegiatan menampilkan data melalui monitor atau CRT (*Cathode ray tube*).



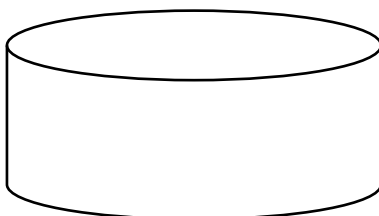
#### ***MANUAL INPUT***

Digunakan untuk menggambarkan kegiatan memasukkan data dengan menggunakan terminal (*keyboard*).



#### ***LINE PRINTER***

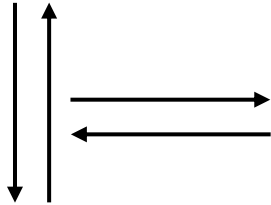
Digunakan untuk menggambarkan pengeluaran data pada mesin pencetak (*printer*).



#### ***HARD DISK DRIVE***

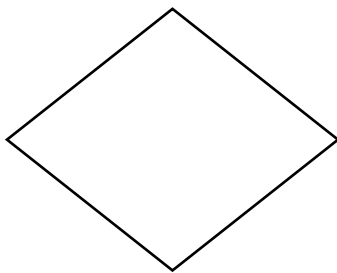
Digunakan untuk menggambarkan proses pembacaan data dan penyimpanan data dengan media *hardisk*.

## B. Simbol Program Flowchart



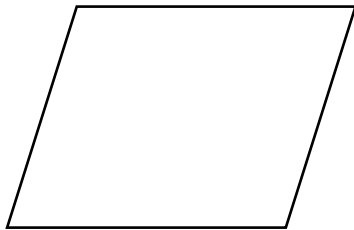
### ***DATA FLOW***

Digunakan untuk menggambarkan suatu arus data.



### ***DECISION***

Digunakan untuk menggambarkan proses Pengujian dari suatu kondisi yang ada.



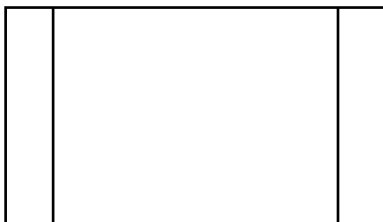
### ***INPUT / OUTPUT***

Digunakan untuk menggambarkan proses *input* maupun *output*



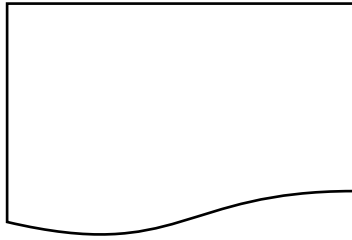
### ***TERMINAL***

Digunakan untuk menggambarkan proses pembacaan data dan penyimpanan data dengan media *hard disk*.



### ***PREDEFINE PROCESS***

Digunakan untuk pelaksanaan suatu bagian (sub-program) atau prosedur.



### ***DOCUMENT***

Digunakan untuk menyatakan bahwa *input* berasal dari dokumen dalam bentuk fisik, atau *output* yang perlu dicetak.

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 Bentuk Masukan Jenis Barang .....	69
Lampiran A-2 Bentuk Masukan Satuan Barang .....	70
Lampiran A-3 Bentuk Masukan Pemasok .....	71
Lampiran A-4 Bentuk Masukan Barang .....	72
Lampiran A-5 Bentuk Masukan Barang Masuk .....	73
Lampiran A-6 Bentuk Masukan Barang Keluar .....	73
Lampiran B-1 Bentuk Keluaran Laporan Barang Masuk .....	74
Lampiran B-2 Bentuk Keluaran Laporan Barang Keluar .....	74
Lampiran B-3 Bentuk Keluaran Cetak Laporan Barang Masuk .....	75
Lampiran B-3 Bentuk Keluaran Cetak Laporan Barang Keluar .....	75
Lampiran C-1 Halaman <i>Login</i> .....	76
Lampiran C-2 Halaman Menu Utama .....	76
Lampiran C-3 Laporan Barang Masuk .....	77
Lampiran C-4 Laporan Barang Keluar .....	77

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam manajemen *inventory*. Primago Mart, salah satu unit usaha dari Yayasan Pendidikan Primago, terus berupaya untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas operasionalnya dengan memanfaatkan teknologi terkini. Salah satu langkah strategis yang diambil adalah perancangan dan pengembangan *inventory* barang berbasis web.

Sistem *inventory* yang efisien sangat penting bagi Primago Mart untuk memastikan kelancaran operasional dan menjaga ketersediaan barang secara optimal. Sistem manual yang selama ini digunakan terbukti kurang efektif dalam menangani volume data yang besar dan kompleksitas operasional yang terus meningkat. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem yang mampu mengelola *inventory* secara *real-time*, dan mudah diakses dari berbagai lokasi.

Berdasarkan permasalahan di atas maka penyusun membuat program program berbasis *website* yang berjudul:

### **PERANCANGAN PROGRAM INVENTORY BARANG BERBASIS WEB MENGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL 8* DAN *DATABASE* MYSQL PADA YAYASAN PENDIDIKAN PRIMAGO**

## 1.2 Maksud dan Tujuan

Maksud dari perancangan program *inventory* barang berbasis web ini adalah untuk membantu admin gudang Primago *Mart* dalam mengelola *inventory* barang, mempermudah dalam memantau stok barang dan mencari informasi barang serta pembuatan laporan.

Adapun tujuan penyusunan laporan ini sebagai salah satu syarat kelulusan tahun pelajaran 2024/2025

## 1.3 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan laporan ini ada beberapa metode yang digunakan untuk memperoleh data yang relevan dan akurat dalam perancangan program *inventory* barang berbasis web di Primago *Mart*, digunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

### a) Observasi

Observasi adalah suatu aktivitas mengamati sebuah objek secara langsung dan mendetail guna menemukan informasi. Metode ini dilakukan penyusun dengan mengamati secara langsung proses kerja dan alur operasional yang ada di Primago *Mart*.

### b) Wawancara

Wawancara adalah percakapan dua orang atau lebih yang berlangsung antara narasumber dan pewawancara dengan tujuan mengumpulkan data-data berupa informasi.

Wawancara yang dilakukan penyusun dengan cara menanyakan kepada pihak terkait. Wawancara ini bertujuan untuk mengumpulkan informasi mengenai yang diperlukan dalam membangun program *inventory* barang ini.

#### c) Studi Pustaka

Studi Pustaka merupakan cara pengumpulan data dengan tinjauan pustaka ke perpustakaan dengan mengumpulkan buku-buku untuk menggali informasi dengan membaca.

Penyusun menggunakan metode ini dengan mengumpulkan informasi dari literatur yang relevan, seperti buku, jurnal, artikel, dan sumber *online* lainnya. Studi pustaka dilakukan untuk memahami teori-teori dan praktik terbaik dalam pengembangan sistem *inventory* berbasis web, penggunaan *framework Laravel*, dan manajemen *database MySQL*.

### 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada program perancangan *inventory* barang saya buat dibatasi pada data jenis barang, data satuan barang, data pemasok, data barang, data barang masuk, data barang keluar, laporan *export* excel dan cetak laporan.

### 1.5 Sistematika Penyusunan Laporan

Untuk mempermudah dalam pembuatan laporan ini dalam empat bab pokok pembahasan yang di dalamnya terdapat sub-sub bab yang diuraikan dengan sistematika sebagai berikut:



## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan uraian-uraian yang akan dibahas dalam penulisan laporan pkl ini antara lain: Latar Belakang, Maksud dan Tujuan, Metode Pengumpulan Data, Ruang Lingkup, dan Sistematika Penyusunan Laporan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini mengurai secara singkat teori pendukung tentang perancangan yang digunakan dalam pembuatan program yaitu, Perancangan, Aplikasi, *Inventory / Persediaan, Website, PHP (Hypertext Preprocessor), Database, MySQL, Internet, XAMPP, HTML, Laravel, CSS (Cascading Style Sheet), JavaScript, JQuery, Visual Studio Code, Bootstrap dan Flowchart.*

## **BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang pembahasan mengenai Sejarah Perusahaan, Visi Misi serta Struktur dan Fungsi Organisasi Yayasan Pendidikan Primago, Perancangan Sistem, Rancangan *Database* dan Relasi, *Flowchart*, Rancangan Antarmuka.

## **BAB IV PENUTUP**

Bab ini berisi sekumpulan kesimpulan yang telah penyusun simpulkan dari bab-bab yang telah dibahas dan saran yang mengacu pada kesimpulan-kesimpulan yang telah penyusun tarik.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Perancangan**

Menurut KBBI (dalam Suprpto, 2021:37) perancangan adalah proses untuk merencanakan atau mengatur segala sesuatu menurut tahapan tertentu, sebelum bertindak, mengerjakan, atau melakukan sesuatu tersebut.

Menurut Pressman (dalam Suprpto, 2021:37) perancangan adalah proses untuk mengaplikasikan berbagai macam teknik dan prinsip untuk tujuan pendefinisian secara rinci suatu perangkat, proses atau sistem agar dapat direalisasikan dalam suatu bentuk fisik

Berdasarkan pengertian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah proses untuk mengatur segala sesuatu menggunakan berbagai macam teknik dan prinsip dengan tujuan dapat direalisasikan dalam bentuk fisik.

#### **2.2 Program**

Menurut Wirawan (dalam Sulistyorini dkk. 2021:192) Program adalah kegiatan/aktivitas yang terancang guna melaksanakan suatu kebijaksanaan dan waktu pelaksanaanya tidak terbatas. Dapat dikatakan bahwa program merupakan rancangan kegiatan yang telah terkonsep tertulis maupun tidak tertulis, guna melaksanakan sebuah kegiatan.

Berdasarkan pengertian tersebut, program adalah serangkaian kegiatan atau aktivitas yang dirancang untuk melaksanakan suatu kebijakan tanpa batasan waktu pelaksanaan tertentu. Program ini merupakan konsep kegiatan yang bisa tersusun dalam bentuk tertulis maupun tidak tertulis.

### **2.3 Inventory / Persediaan**

Stiawan (2021:22) menyatakan bahwa Persediaan merupakan aktiva yang dimiliki perusahaan dengan maksud untuk diperjual belikan, atau diproses lebih lanjut dalam suatu kegiatan bisnis yang normal, yang terdiri dari bahan baku, bahan pembantu, barang dalam proses dan barang jadi.

Susanti (2024:72) menyatakan bahwa Persediaan merupakan kegiatan yang berpedoman pada ketersediaan barang-barang untuk kebutuhan dan kelancaran dalam produksi pada suatu usaha, bisnis, atau perusahaan.

Berdasarkan pengertian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa persediaan memiliki dua fungsi utama dalam konteks bisnis dan perusahaan. Pertama, persediaan merupakan aset yang siap untuk dijual atau diproses lebih lanjut dalam operasi bisnis sehari-hari, seperti bahan baku, barang dalam proses, dan barang jadi. Kedua, persediaan juga berfungsi sebagai komponen penting yang memastikan ketersediaan barang untuk mendukung kelancaran proses produksi, menjaga keberlangsungan bisnis atau perusahaan.

## 2.4 Website

Kusumawardani dkk. (2023:1) menyatakan bahwa *Website* merupakan kumpulan halaman digital yang berisi informasi berupa teks, animasi, gambar, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang terkoneksi melalui internet, sehingga dapat di akses oleh seluruh ataupun siapapun orang yang bisa terkoneksi jaringan internet.

## 2.5 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Fahriza dan Riza (2023:1) menyatakan bahwa PHP merupakan bahasa pemrograman web *server-side* yang bersifat *open source*, PHP juga merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server* (*server side HTML embedded script*). PHP juga merupakan *script* yang digunakan untuk membuat halaman tampil yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*.

Sistiono (2018:5) menyatakan bahwa PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat *website* atau situs dinamis dan menangani rangkaian Bahasa pemrograman antara *client side scripting* dan *server side scripting*.

Adi (2019:4) menyatakan bahwa PHP adalah salah satu program untuk membuat *website* dinamis yang disisipkan di dalam HTML.

Berdasarkan pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman untuk mengembangkan *website* dinamis, terintergrasi dengan HTML. PHP memungkinkan halaman web dibuat dan

ditampilkan secara dinamis sesuai permintaan pengguna. PHP juga berperan sebagai penghubung antara *client-side scripting* dan *server-side scripting*.

## 2.6 Database

Putra (2020:1) menyatakan bahwa *Database* adalah kumpulan dari data-data yang membentuk suatu berkas (*file*) yang saling berhubungan (*relation*) dengan tatacara yang tertentu untuk membentuk data baru atau informasi. *Database* juga dapat dikatakan sebagai kumpulan data / tabel yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama tanpa adanya redudansi / pengulangan dan dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.

Berdasarkan pernyataan diatas dapat disimpulkan bahwa *Database* adalah kumpulan data-data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersamaan tanpa adanya pengulangan dan dapat dimanfaatkan dengan mudah dan cepat.

## 2.7 MySQL

Habibi dkk. (2020:46-47) menyatakan bahwa MySQL salah satu *software database* yang *open access* bagi kalangan umum dan kompatibel pada sistem operasi bagi bagi *Windows* maupun *Linux*. Keunggulan yang bisa kita manfaatkan dengan menggunakan program MySQL adalah dapat

digunakan untuk *multi-user*. Kelebihan lain MySQL tersedia gratis serta query yang cepat dan berlisensi resmi.

Masruro dan Khonsa (2020:62) menyatakan bahwa MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*Database Management System*) atau DBMS yang *multiheard*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia.

Berdasarkan pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa MySQL adalah sebuah perangkat lunak untuk mengelola *database* SQL yang *open access* bagi kalangan umum, MySQL juga dapat digunakan *multi-user*.

## 2.8 Internet

Fauzi dkk. (2022:58) menyatakan bahwa Internet merupakan kepanjangan dari *interconnected networking*, yang mempunyai arti hubungan komputer dengan berbagai tipe yang membentuk sistem jaringan yang mencakup seluruh dunia (jaringan komputer global) dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telepon, radio *link*, satelit dan lainnya. Istilah INTERNET berasal dari Bahasa Latin inter, yang berarti “antara”. Internet adalah sebuah dunia maya jaringan komputer (interkoneksi) yang berbentuk dari miliaran komputer di dunia.

Berdasarkan pernyataan diatas dapat disimpulkan bahwa Internet adalah hubungan komputer dengan berbagai tipe yang membentuk system jaringan yang mencakup seluruh dunia melalui jalur telekomunikasi.

## 2.9 XAMPP

Adharaha dkk. (2022:14) menyatakan bahwa XAMPP adalah perangkat lunak (*free software*) bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, dan merupakan komplikasi dari beberapa program. Fungsi XAMPP adalah sebagai *server* yang terdiri dari (*localhost*), yang terdiri dari beberapa program, antara lain *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan *Perl*.

Berdasarkan pernyataan diatas dapat disimpulkan bahwa XAMPP adalah perangkat lunak yang berfungsi sebagai *server* yang terdiri dari beberapa program.

## 2.10 HTML

Haryodi (2024:8) menyatakan bahwa HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah dasar dari halaman web. HTML digunakan untuk membuat struktur dasar suatu halaman web, termasuk judul, teks, gambar, tautan, dan banyak lagi. Setiap elemen pada halaman web, seperti judul paragraf atau gambar, diwakili oleh tag HTML yang khusus.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa HTML adalah struktur dasar suatu halaman web yang diwakili dengan tag HTML yang khusus.

### 2.11 *Laravel*

Yudhanto dan Prasetyo (2018:18) menyatakan bahwa *Laravel* adalah sebuah *framework* PHP yang dirilis di bawah lisensi MIT dan dibangun dengan konsep MVC (*model, view, controller*). *Laravel* adalah pengembangan *website* berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, serta untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas, dan menghemat waktu.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *Laravel* adalah sebuah *framework* PHP yang dibangun dengan konsep MVC (*model, view, controller*).

### 2.12 CSS (*Cascading Style Sheets*)

Haryodi (2024:8) menyatakan bahwa CSS (*Cascading Style Sheets*) adalah bahasa yang digunakan untuk menghias dan mengatur tampilan visual halaman web. Dapat untuk mengubah warna teks, mengatur jarak antara elemen, dan membuat halaman web tampak lebih menarik.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa CSS adalah bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan sebuah halaman *website*.



### 2.13 *JavaScript*

Munawar dkk. (2023:44) menyatakan bahwa *JavaScript* adalah Bahasa pemrograman yang paling umum digunakan dalam pengembangan web. *JavaScript* digunakan untuk memberikan interaktivitas pada halaman web dan pengembangan aplikasi web berbasis klien maupun server. *JavaScript* adalah salah satu bahasa yang dapat digunakan untuk apapun seperti memvalidasi data formulir untuk mengembangkan permainan.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *Javascript* adalah Bahasa pemrograman yang digunakan untuk pengembangan apikasi web yaitu untuk memberikan interaktivitas pada halaman web.

### 2.14 *JQuery*

Sulistiono (2018:4) menyatakan bahwa *JQuery* adalah sebuah *framework* berbasis *Javascript*. *JQuery* sama dengan *Javascript Library*, yaitu kumpulan kode atau fungsi *Javascript* siap pakai sehingga mempermudah dan mempercepat kita dalam membuat kode *Javascript*. *JQuery* adalah *Library Javascript* yang dibuat untuk memudahkan pembuatan *website* dengan HTML yang berjalan di sisi *client*.

Berdasarkan pernyataan diatas dapat disimpulkan bahwa *JQuery* adalah sebuah *framework* berbasis *Javascript* yang berisi kumpulan kode atau fungsi *Javascript* siap pakai sehingga mempermudah dan mempercepat dalam membuat kode *Javascript*.

### 2.15 *Visual Studio Code*

Agustini dan Kurniawan (dalam Nurmufid dkk., 2023:11) menyatakan bahwa *Visual Studio Code* adalah kode editor sumber yang dikembangkan oleh *Microsoft* untuk *Windows*, *Linux*, dan *macOS*. Ini termasuk dukungan untuk *debugging*, kontrol git yang tertanam dan *GitHub*, penyorotan sintaksis, penyelesaian kode cerdas, *snippet*, dan *refactoring* kode. Ini sangat dapat disesuaikan, memungkinkan pengguna untuk mengubah tema, pintasan *keyboard*, preferensi, dan menginstal *ekstensi* yang menambah fungsionalitas tambahan.

Berdasarkan pernyataan diatas dapat disimpulkan bahwa *Visual Studio Code* adalah kode editor yang dikembangkan oleh *Microsoft* yang memberikan dukungan untuk *debugging*, kontrol git yang tertanam dan *GitHub*, penyorotan sintaksis, penyelesaian kode cerdas, *snippet*, dan *refactoring* kode.

### 2.16 *Bootstrap*

Fahriza dan Riza (2023:8) menyatakan bahwa *Bootstrap* adalah suatu *software* yang sangat populer di kalangan pengembang *website* karena bersifat *open-source* yang dapat membantu mempermudah dalam membangun tampilan web yang responsiver dengan HTML, CSS, dan JS.

Azzam dkk. (2023:8) menyatakan bahwa *Bootstrap* adalah aplikasi yang menyediakan *template* desain web untuk *frontend* dari sebuah

*website*. *Bootstrap* memudahkan proses desain web bagi pengguna tingkat pemula hingga berpengalaman.

Berdasarkan pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa *bootstrap* adalah suatu aplikasi yang menyediakan *template* untuk membangun tampilan *website*.

### **2.17 Flowchart**

Setiawan dan Vania (2022:7) menyatakan bahwa *Flowchart* adalah diagram atau alur yang menampilkan langkah-langkah dari suatu proses pemrograman itu berjalan. *Flowchart* memiliki fungsi untuk memberikan gambaran tentang alur program yang dibuat dari satu proses ke proses lainnya sehingga alur kerjanya mudah dipahami oleh semua orang dan untuk menyederhanakan rangkaian prosedur agar mudah dipahami.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan *Flowchart* adalah diagram atau alur yang menampilkan langkah-langkah dari suatu proses pemrograman dan memberikan gambaran tentang alur program agar dapat dengan mudah dipahami oleh semua orang.

## **BAB III**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **3.1 Analisis dan Perancangan**

##### **3.1.1 Analisis**

###### **3.1.1.1 Sejarah Perusahaan**

Berawal dari keinginan beberapa alumni pesantren Pondok Modern Darussalam Gontor lintas Angkatan untuk berpartisipasi dan berkontribusi pada dunia pendidikan negeri ini dan membantu para orang tua untuk mengantarkan putra-putrinya tercinta ke jenjang pendidikan yang terbaik seperti GONTOR dan lembaga berkualitas lainnya.

PRIMAGO hadir dengan konsep bimbingan belajar yang berbeda dari bimbel lainnya, dengan lebih mengutamakan aspek pembentukan karakter, Akhlaq, Iman dan Ilmu ketimbang nilai diatas kertas.

Maka pada tahun 26 Juli 2016 dibentuklah bimbel PRIMAGO, seiring berjalannya waktu, pada tanggal 1 Januari 2018, membentuk *Training Center* yang berlokasi di Kelapa Dua Depok yang diberi nama “PRIMAGO *Training Center*”, pada tahun 30 Agustus 2018 pindah ke Lokasi Palem Ganda Asri (PGA) Meruyung Limo Depok, dan di sahkan menjadi Yayasan Pendidikan Primago Indonesia pada tanggal 13 Agustus 2018.

Hingga saat ini, Primago terus memberikan wawasan dan pengetahuan tentang dunia pesantren, maka Yayasan Pendidikan Primago Indonesia turut serta dalam mendidik dan melahirkan generasi yang berkarakter dan siap belajar di pesantren dan membekali para generasi muda dibidang digital marketing.

Pada dasarnya, pendidikan yang akan dilaksanakan Yayasan Pendidikan Primago Indonesia adalah masih satu kesatuan pendidikan untuk memberikan landasan yang kuat pada anak dalam hal kepribadian untuk dapat “*Learn How to Learn*” (Belajar Bagaimana Belajar), sehingga ia mampu menyempurnakan pemahaman “*Learn How to Learn*” (Belajar Bagaimana Belajar).

Oleh sebab itulah, rasa kepedulian terhadap generasi muda agar kenal lebih dekat tentang dunia pesantren, maka kami sebagai alumni Pesantren berinisiatif untuk membuat Lembaga Bimbingan Pesantren yang bernama “BIMBEL PRIMAGO” dan program pengembangan skill *enterprneurship* untuk adik-adik SMK se-Jabodetabek yang bernama “PRIMAGO *ENTERPRENEURSHIP* PROGRAM” yang dibawah naungan Yayasan Pendidikan Primago Indonesia (YPPI) dalam rangka membangun generasi muda yang berkualitas, berkarakter dan bermanfaat untuk ummat dan siap menjadi santri/santriwati.

### **3.1.1.2 Visi dan Misi**

#### **1) Visi**

“Menjadi Lembaga Pendidikan Unggulan yang mengintegritaskan Ilmu, Iman dan Ihsan (Karakter) dengan tetap mengikuti Perkembangan Zaman”

#### **2) Misi**

- 1) Mendidik dan mengkader siswa agar Berilmu, Beriman dan berihsan (berkarakter) berdasarkan nilai-nilai Pondok Modern Darussalam Gontor
- 2) Mengantar siswa ke sekolah impian yang berkualitas, sesuai dengan minat dan bakatnya
- 3) Memberikan beasiswa pendidikan Yatim dan Duafa yang berprestasi ke Gontor dan perguruan tinggi lainnya.
- 4) Menjadi Pusat informasi dan Bimbel Masuk Pesantren Modern Sejabodetabek
- 5) Mensejahterakan tenaga pendidik sebagai penghargaan tertinggi pada Guru.
- 6) Mendirikan kemitraan usaha PRIMAGO tersebar di seluruh Indonesia.

### 3.1.1.3 Struktur dan Fungsi



***Gambar III.1 Struktur Organisasi***

Dibawah ini merupakan rincian fungsi atau tugas dari struktur organisasi pada Yayasan Pendidikan Primago:

#### **1) Pembina Yayasan**

- a) Pengangkatan dan pemberhentian anggota pengurus.
- b) Pengesahan program kerja dan rancangan anggaran tahunan Yayasan.
- c) Memberikan masukan kepada ketua Yayasan.

#### **2) Ketua Yayasan**

- a.) Memimpin jalannya acara

- b.) Melakukan pemeriksaan dokumen pembukuan dan keuangan yayasan.
- c.) Ketua berhak mengetahui semua kegiatan yang telah dijalankan oleh pengurus,
- d.) Mengkordinasikan program kerja Yayasan mulai dari perencanaan, pelaksanaan, evaluasi dan pertanggung jawaban.

### **3) Bendahara Yayasan**

- a.) Membuat laporan keuangan bulanan/tahunan
- b.) Berkordinasi dengan masing-masing divisi dalam mengatur keuangan di setiap kegiatan Yayasan.
- c.) Memberikan masukan dan saran terhadap penggunaan keuangan Yayasan.

### **4) Sekertaris Yayasan**

- a.) Melakukan kegiatan surat menyurat yang dibutuhkan oleh Yayasan.
- b.) Melakukan arus dokumen Yayasan
- c.) Melakukan kegiatan arsip dokumen tertulis untuk Yayasan.
- d.) Membuat bahan presentasi dan proposal.

### **5) Divisi Pendidikan dan Pengajaran.**

- a.) Membantu dan mendampingi ketua dalam menjalankan tugas sesuai bidangnya.



- b.) Menyusun program kerja Yayasan yang berhubungan dengan masalah Pendidikan.
- c.) Menggantikan ketua jika berhalangan hadir dalam bidang acara Pendidikan.

#### **6) Divisi Kesehatan**

- a.) Mengurus perlengkapan obat-obatan yang ada di Yayasan.
- b.) Memberikan pertolongan pertama Ketika ada anggota yang sakit
- c.) Membuat program peduli dengan pengumpulan donasi untuk di sumbangkan kepada mereka yang membutuhkan.

#### **7) Divisi Koperasi**

- a.) Mengendalikan seluruh kegiatan koperasi.
- b.) Mengontrol jalannya aktivitas koperasi dan bagian-bagian yang ada di dalamnya.
- c.) Menyelenggarakan kegiatan surat menyurat dan ke tata ushaan koperasi.

#### **8) Divisi Publikasi dan Desain Grafis**

- a.) Membuat konten dan mempublikasikan di media.
- b.) Membuat informasi tentang Yayasan dalam sebuah desain yang unik dan kreatif.
- c.) Membuat promosi di berbagai media.

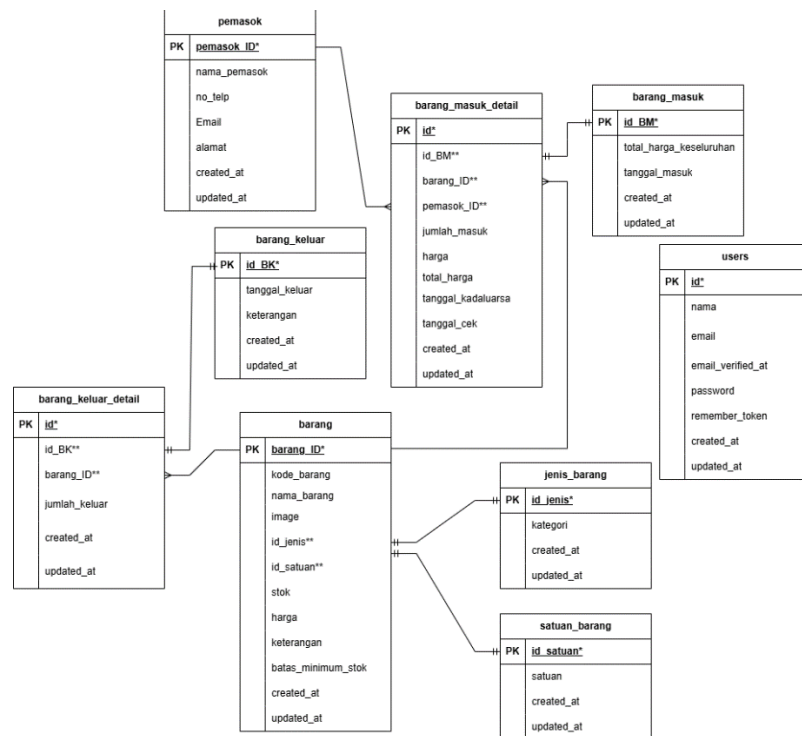
## 9) Divisi Sosial

- a.) Menyusun dan mengkoordinasikan program-program yaysan yang berkaitan dengan masalah social.
- b.) Menciptakan dan mengumpulkan berbagai program yang bermanfaat
- c.) Mengatur divisi yang meliputi pelaksanaan program kerja penunaan budget dan mengatur/membina anggotanya.

## 3.2 Perancangan Sistem

### 3.2.1 Rancangan *Database* dan Relasi

Rancangan *database* ini merupakan rancangan dari tahapan dalam pembuatan program yang penyusun buat.



**Gambar III.1 Rancangan *database* dan relasi**

Keterangan:

\* = *Primary Key*

\*\* = *Foreign Key*



= *One to One Relationship*



= *One to Many Relationship*



= *Many to Many Relationship*

### 3.2.2 Spesifikasi *File*

Spesifikasi *file* data merupakan jabaran lebih detail dari element yang ada pada *database*. Pada spesifikasi *file* harus dijelaskan lebih rinci mengenai panjang *field*, tipe dan lainnya. Maka *file* pendukung dalam Perancangan Program *Inventory* Barang Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel* 8 dan *Database* MySQL pada Yayasan Pendidikan Primago dengan nama database db\_inventory\_barang adalah sebagai berikut:

#### a) Spesifikasi *File* Tabel *User*

Nama Tabel : *users*

Fungsi *File* : untuk mengetahui data *user*

Akronim : *users*

*Ricord Size* : 675

*Primary Key* : id

**Tabel III.1 Tabel User**

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Id user	id	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Nama	<i>name</i>	varchar	150	
3	Email	email	varchar	150	
5	<i>Password</i>	<i>password</i>	varchar	255	

b) Spesifikasi *File* Tabel Jenis Barang

Nama Tabel : jenis\_barang

Fungsi *File* : untuk mengetahui data jenis barang

Akronim : jenis\_barang

*Ricord Size* : 120

*Primary Key* : id\_jenis

**Tabel III.2 Tabel Jenis Barang**

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Id jenis barang	id_jenis	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Kategori barang	kategori	varchar	100	

c) Spesifikasi *File* Tabel Satuan Barang

Nama Tabel : satuan\_barang

Fungsi *File* : untuk mengetahui data satuan barang

Akronim : satuan\_barang

*Ricord Size* : 70*Primary Key* : id\_satuan**Tabel III.3 Tabel Satuan Barang**

No	Elemen Data	Akronim	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	Id satuan barang	id_satuan	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Satuan barang	Satuan	varchar	50	

c) Spesifikasi *File* Tabel Pemasok

Nama Tabel : pemasok

Fungsi *File* : untuk mengetahui data pemasok

Akronim : pemasok

*Ricord Size* : 540*Primary Key* : pemasok\_ID**Tabel III.4 Tabel Pemasok**

No	Elemen Data	Akronim	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	Id pemasok	pemasok_ID	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Nama pemasok	nama_pemasok	varchar	200	

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
3	Nomor telepon	no_telepon	varchar	20	
4	Email	Email	varchar	150	
5	Alamat	alamat	varchar	150	

d) Spesifikasi *File* Tabel Barang

Nama Tabel : barang

Fungsi *File* : untuk mengetahui data barang

Akronim : barang

*Ricord Size* : 467, 2

*Primary Key* : barang\_ID

**Tabel III.5 Tabel Barang**

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Id barang	barang_ID	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Kode barang	kode_barang	varchar	20	
3	Nama barang	nama_barang	varchar	100	
4	Gambar	<i>image</i>	varchar	255	
5	Id jenis barang	id_jenis	bigint	20	<i>Foreign key</i>
6	Id satuan barang	id_satuan	bigint	20	<i>Foreign key</i>
7	Stok	stok	int	11	
8	Harga	harga	<i>decimal</i>	10, 2	
9	Keterangan	keterangan	<i>text</i>		

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
10	Batas minimum stok	batas_minimu m_stok	int	11	

e) Spesifikasi *File* Tabel Barang Masuk

Nama Tabel : barang\_masuk

Fungsi *File* : untuk mengetahui data barang masuk

Akronim : barang\_masuk

*Ricord Size* : 30, 2

*Primary Key* : id\_BM

**Tabel III.6 Tabel Barang Masuk**

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Id barang masuk	id_BM	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal masuk	tanggal_masuk	<i>date</i>		
3	Total harga Seluruhnya	total_harga_ke seluruhan	<i>decimal</i>	10, 2	

f) Spesifikasi *File* Tabel Barang Masuk Detail

Nama Tabel : barang\_masuk\_detail

Fungsi *File* : untuk mengetahui detail barang masuk

Akronim : barang\_masuk\_detail

*Ricord Size* : 110, 4

*Primary Key* : id

**Tabel III.7 Tabel Barang Masuk Detail**

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Id barang masuk detail	id	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Id barang masuk	id_BM	bigint	20	<i>Foreign key</i>
3	Id barang	barang_ID	bigint	20	<i>Foreign key</i>
4	Harga per unit	Harga	<i>decimal</i>	10, 2	
5	Total harga	total_harga	<i>decimal</i>	10, 2	
6	Jumlah barang masuk	jumlah_masuk	int	10	
7	Id pemasok	pemasok_ID	bigint	20	<i>Foreign key</i>
8	Tanggal kadaluwarsa	tanggal_kadaluarsa	<i>date</i>		
9	Tanggal cek kadaluwarsa	tanggal_cek	<i>date</i>		

g) Spesifikasi *File* Tabel Barang Keluar

Nama Tabel : barang\_keluar

Fungsi *File* : untuk mengetahui data barang keluar

Akronim : barang\_keluar

*Ricord Size* : 120*Primary Key* : id\_BK



**Tabel III.8 Tabel Barang Keluar**

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Id barang keluar	id_BK	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal barang keluar	tanggal_keluar	<i>date</i>		
3	Keterangan	keterangan	varchar	100	

h) Spesifikasi *File* Tabel Barang Keluar Detail

Nama Tabel : barang\_keluar\_detail

Fungsi *File* : untuk mengetahui data barang keluar

Akronim : barang\_keluar\_detail

*Ricord Size* : 150

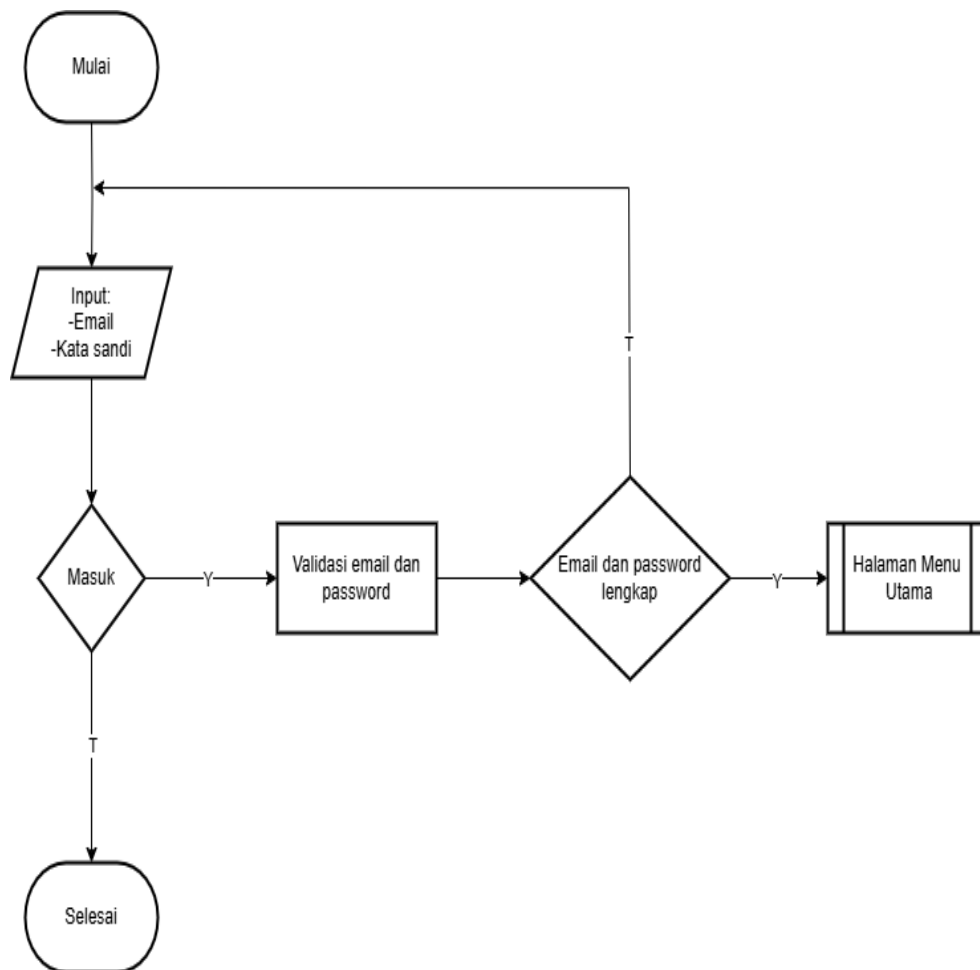
*Primary Key* : id\_BK

**Tabel III.9 Tabel Barang Keluar Detail**

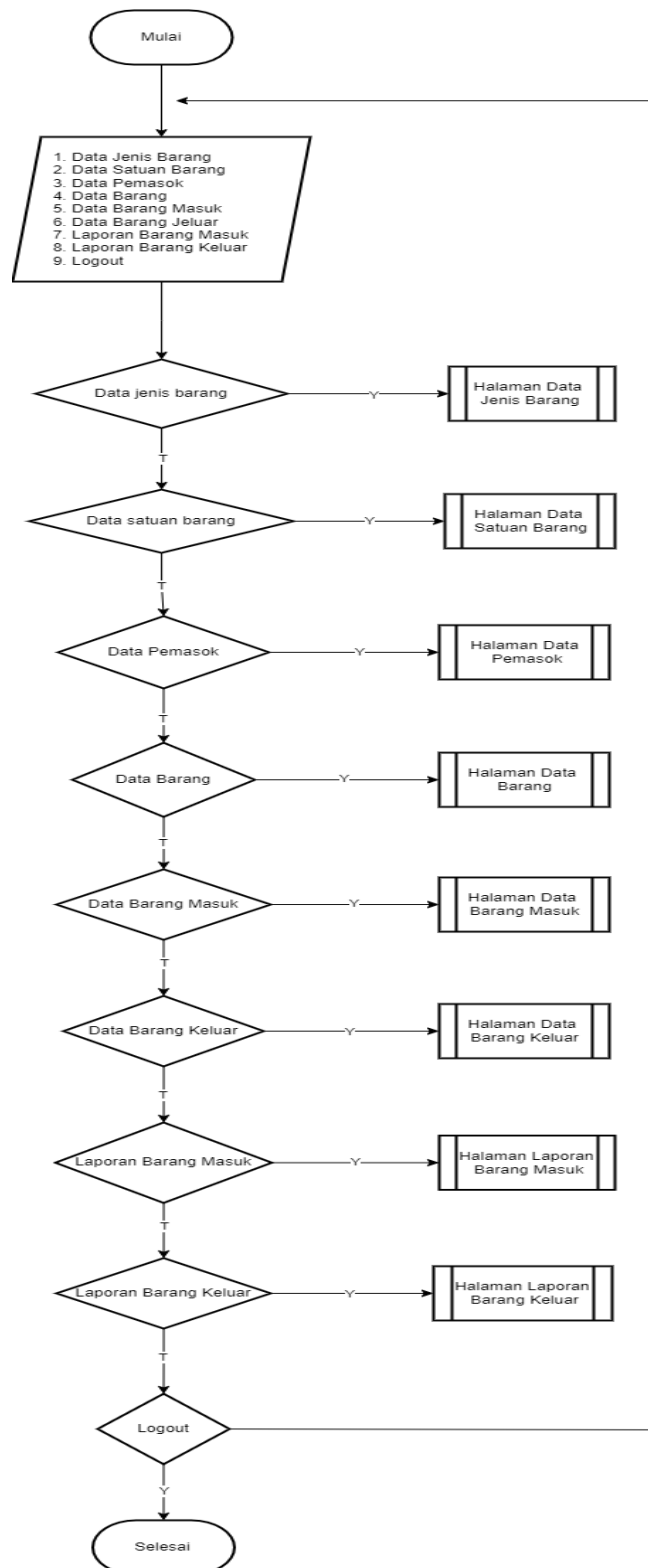
No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Id barag keluar detail	id	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Id barang keluar	id_BK	bigint	20	<i>Foreign key</i>
3	Id barang	barang_ID	bigint	20	<i>Foreign key</i>
4	Jumlah barang keluar	jumlah_keluar	int	10	

### 3.2.3 Flowchart Program

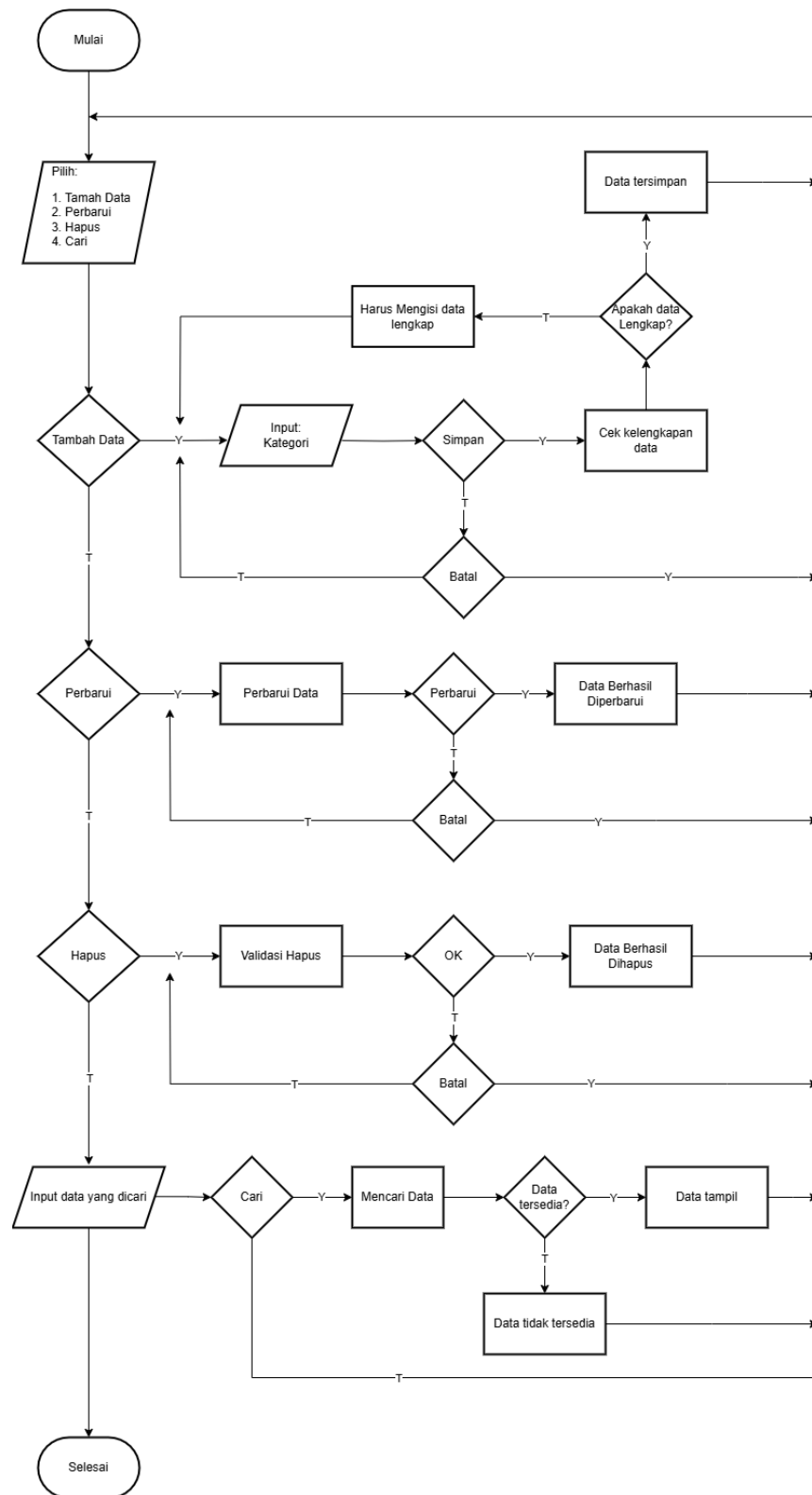
*Flowchart* digunakan untuk menggambarkan alur jalannya suatu program. Maka dari itu, untuk mempermudah melihat jalannya program ini penyusun membuat *flowchart* sebagai berikut.



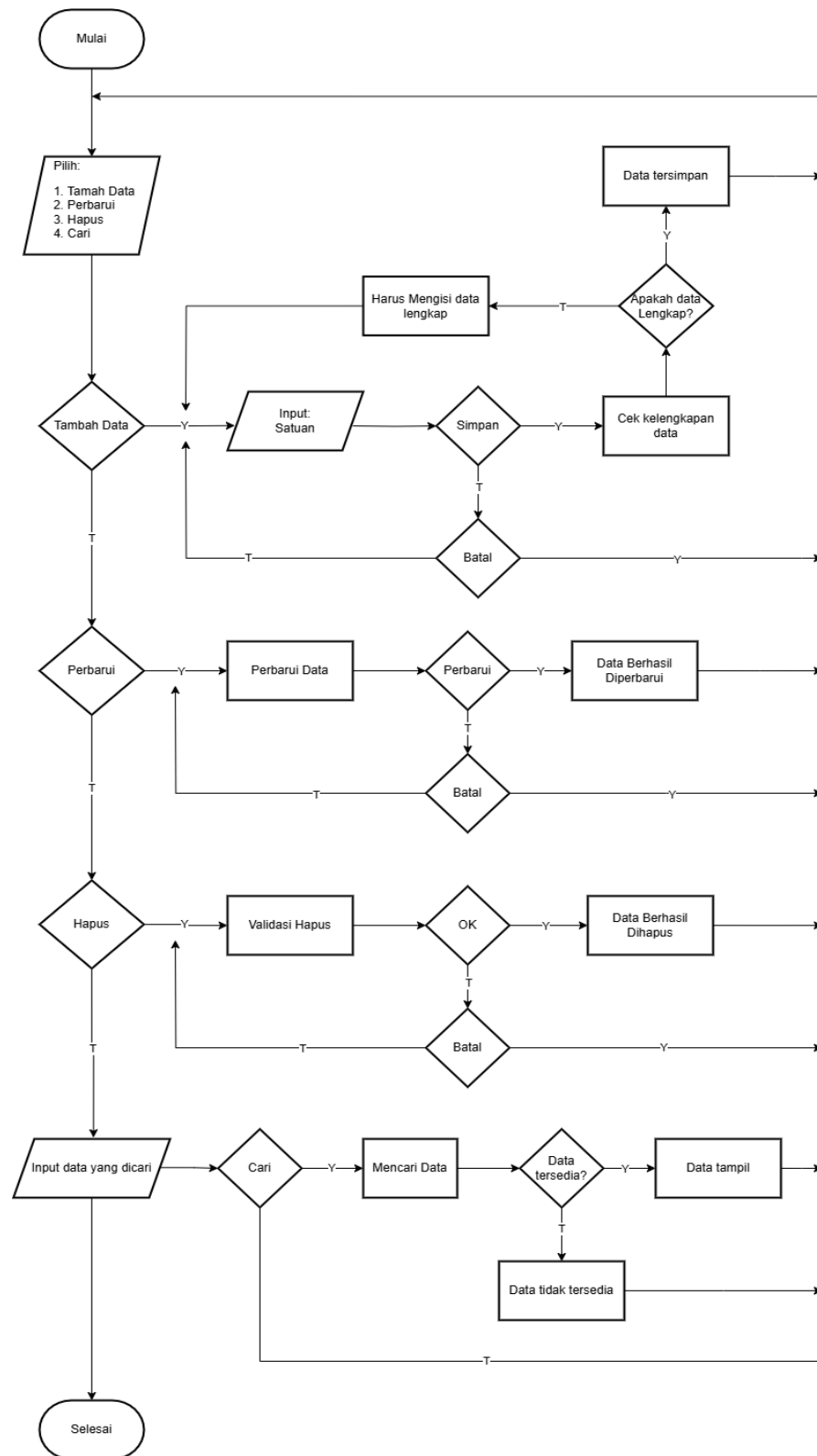
**Gambar III.2 Flowchart Halaman Login**



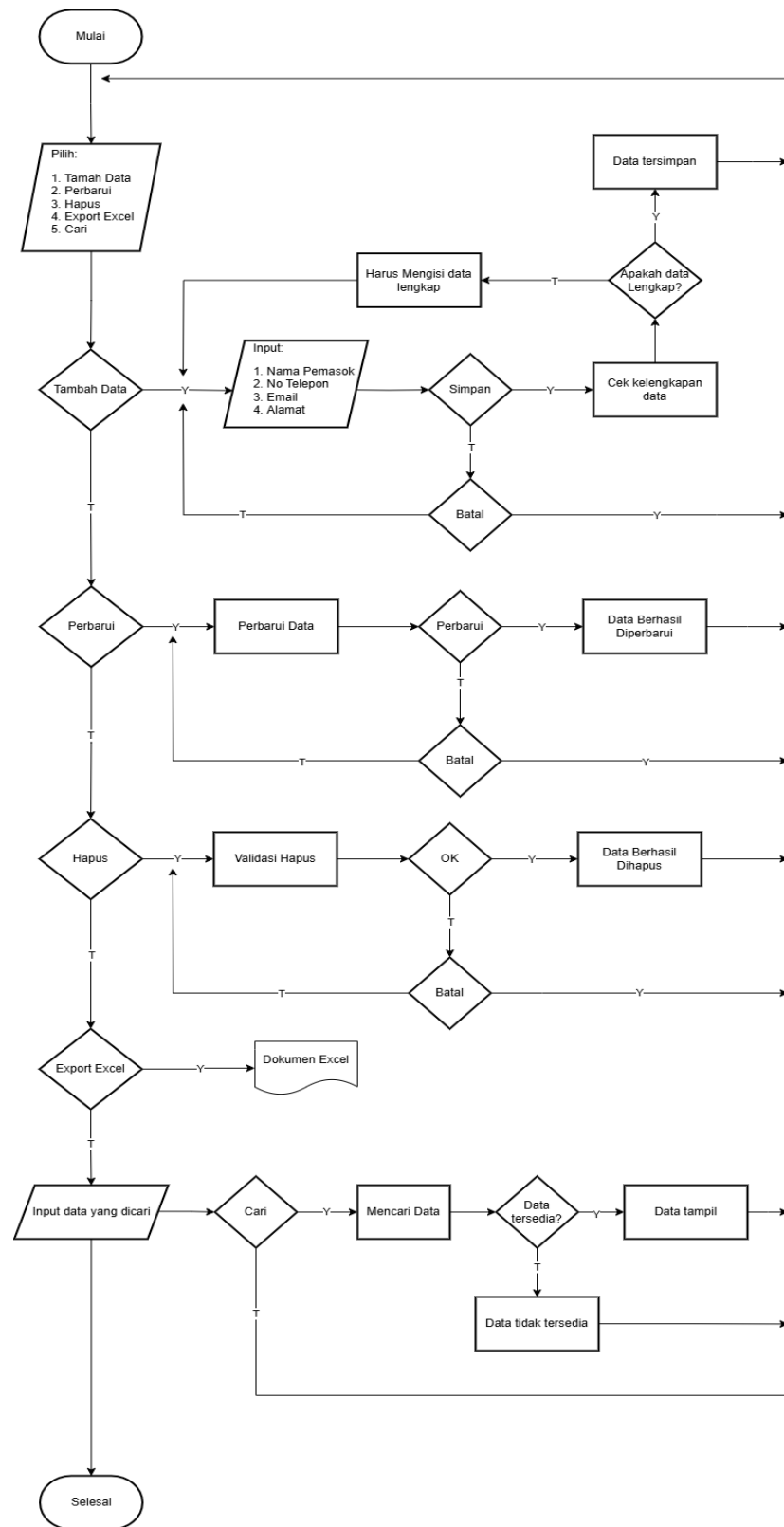
**Gambar III.3 Flowchart Halaman Menu Utama**



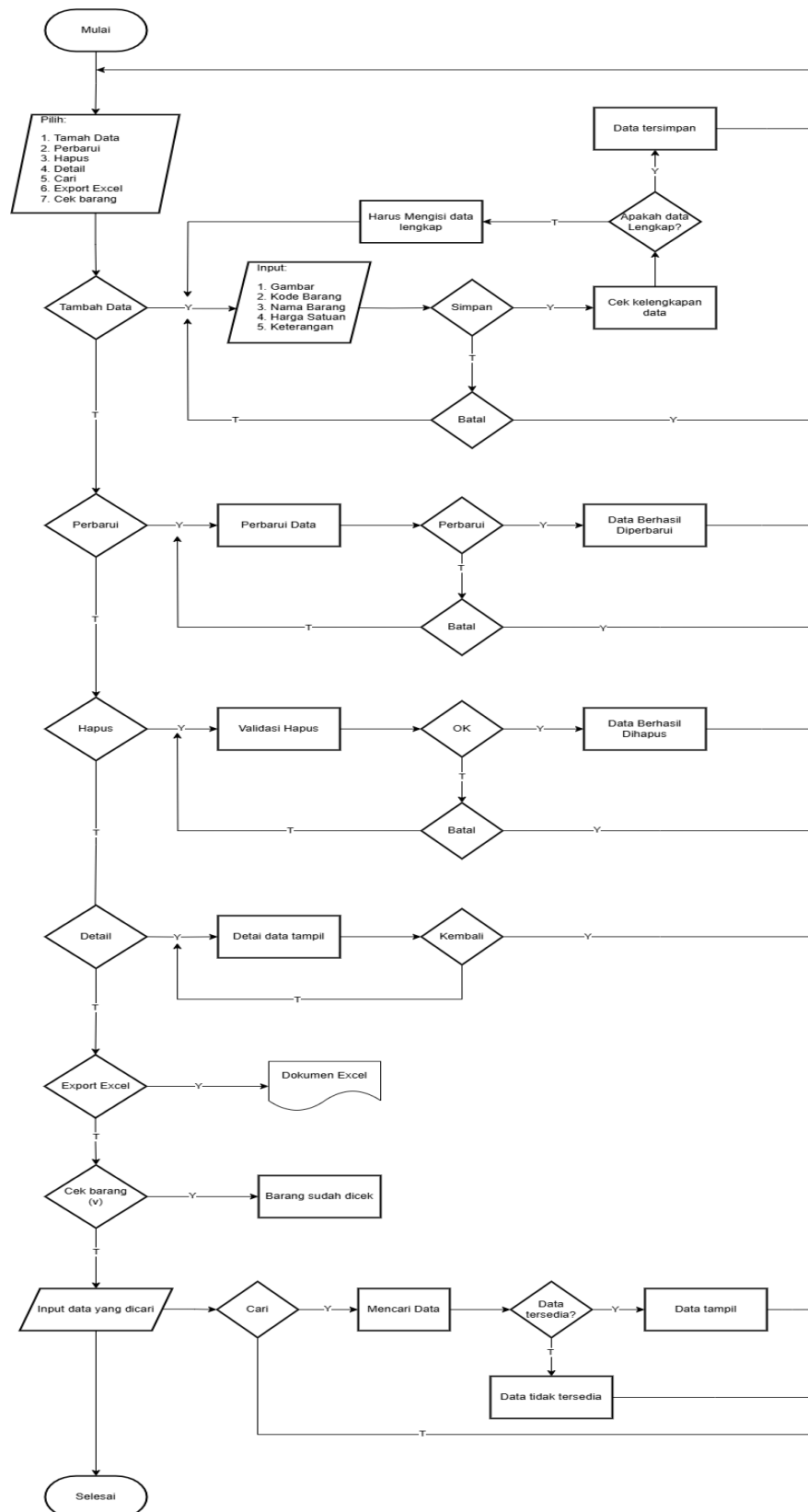
**Gambar III.4 Flowchart Halaman Data Jenis Barang**



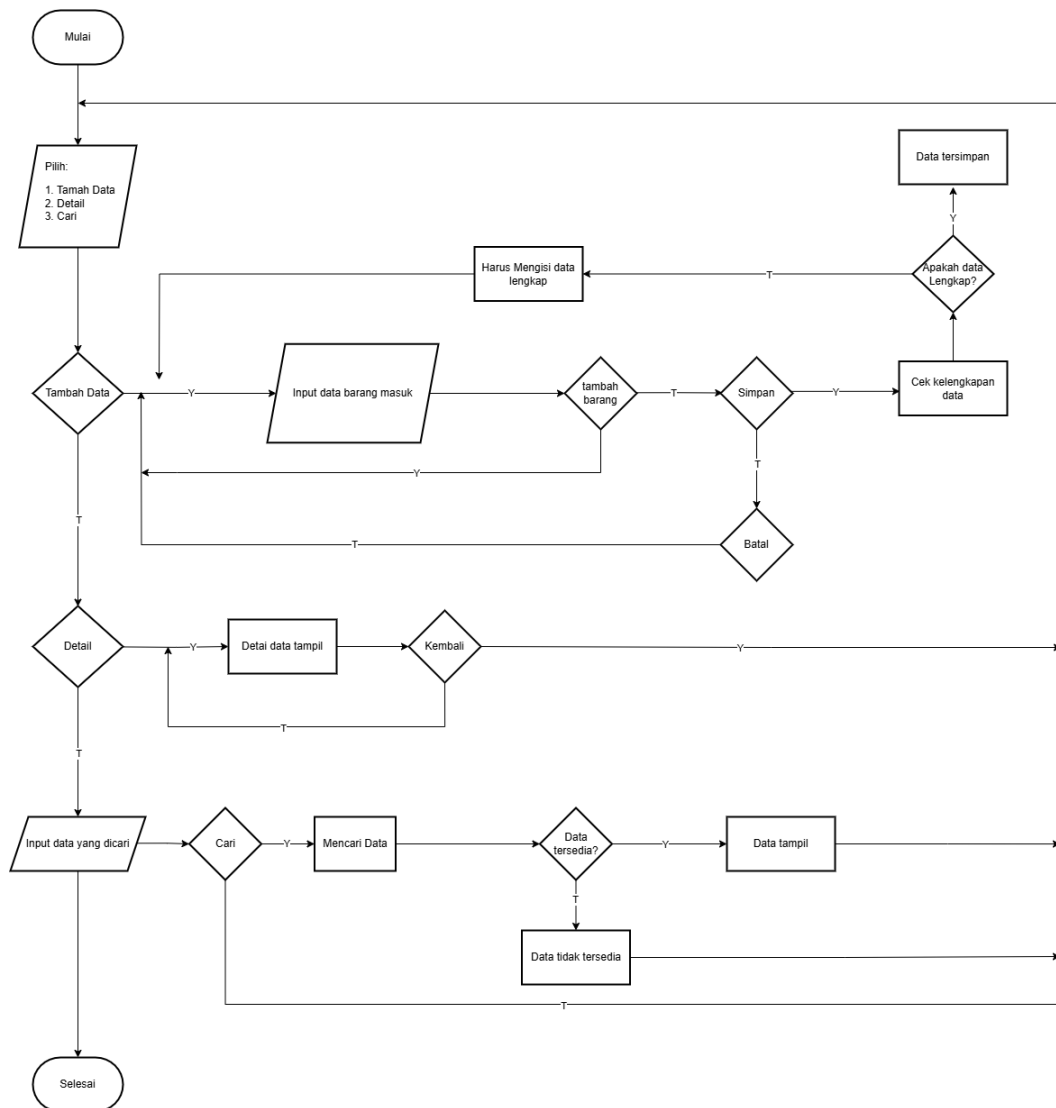
**Gambar III.5 Flowchart Halaman Data Satuan Barang**



**Gambar III.6 Flowchart Halaman Data Pemasok**

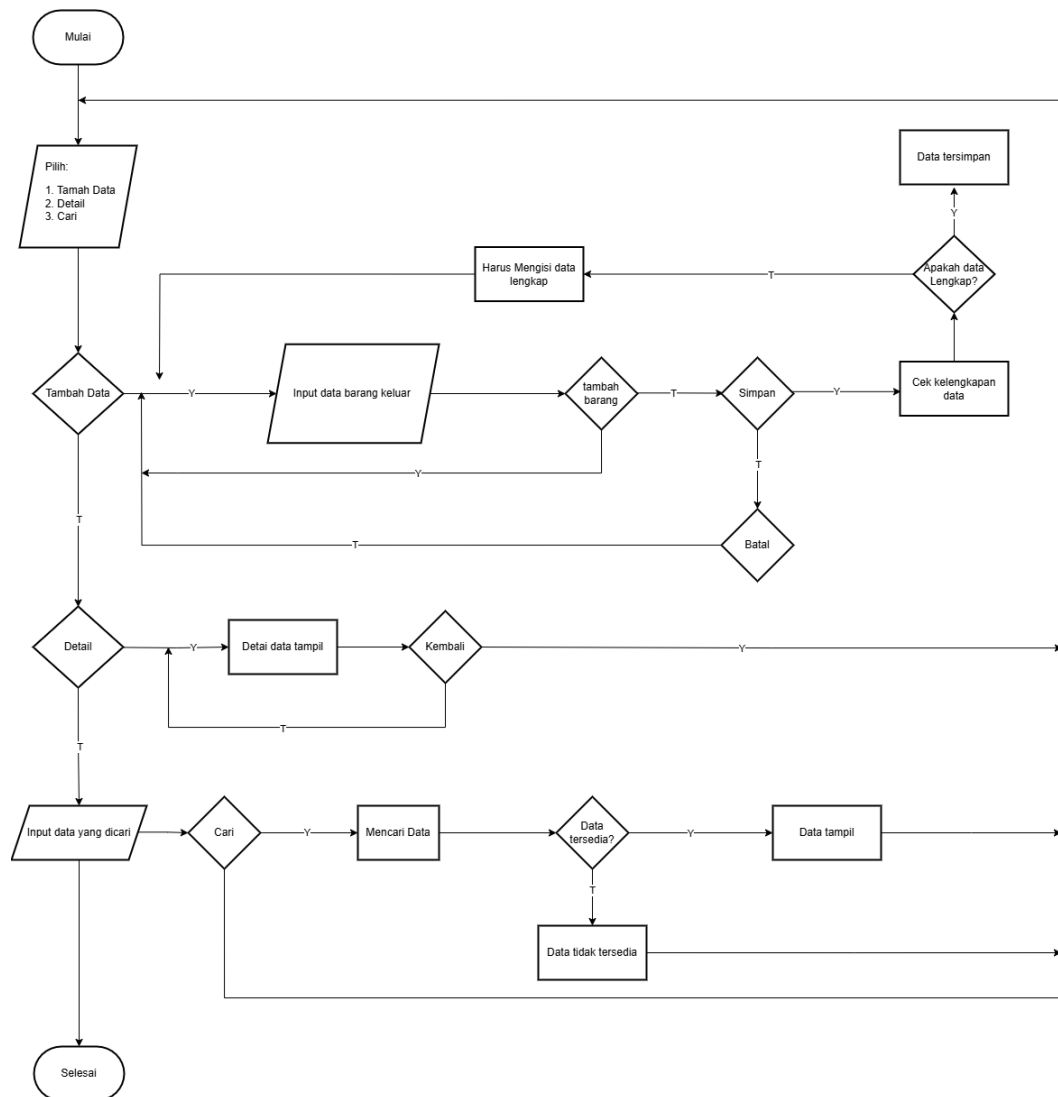


**Gambar III.7 Flowchart Halaman Data Barang**

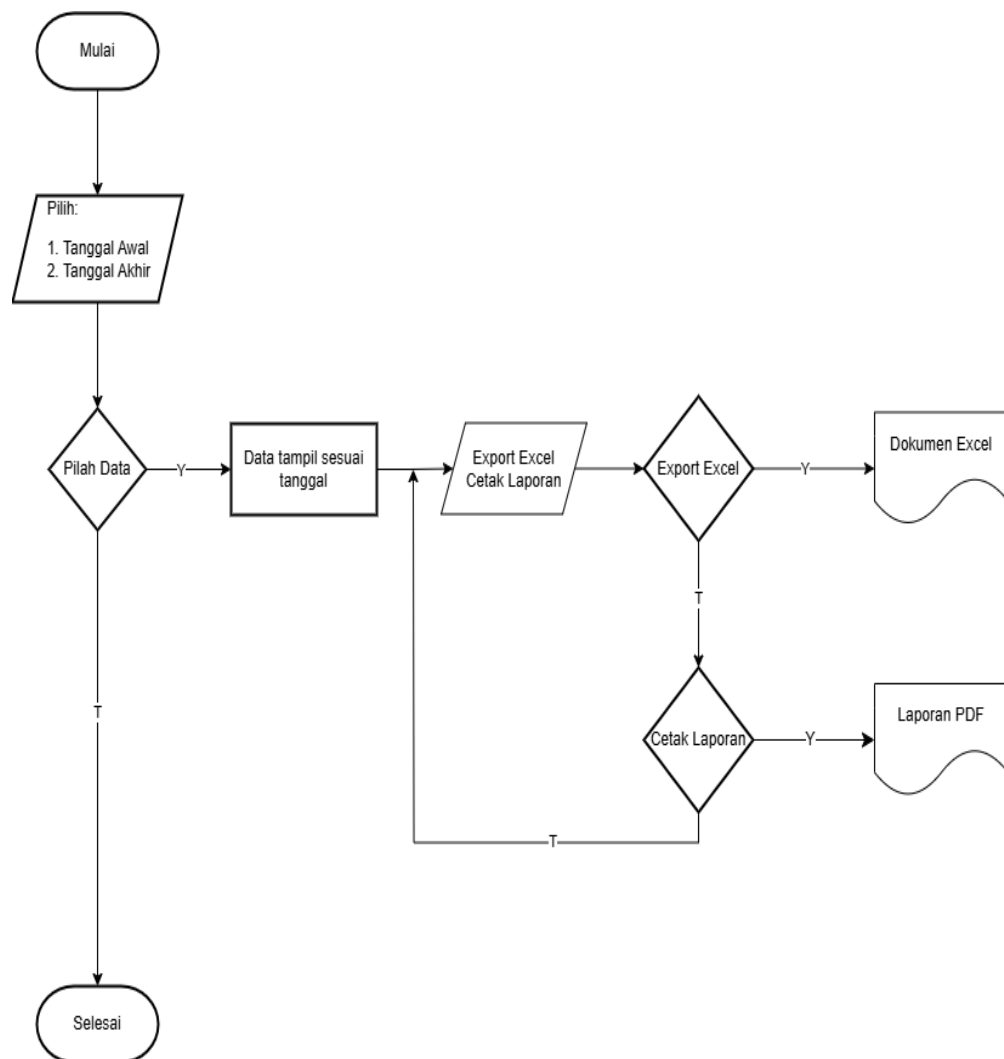


**Gambar III.8 Flowchart Halaman Data Barang Masuk**

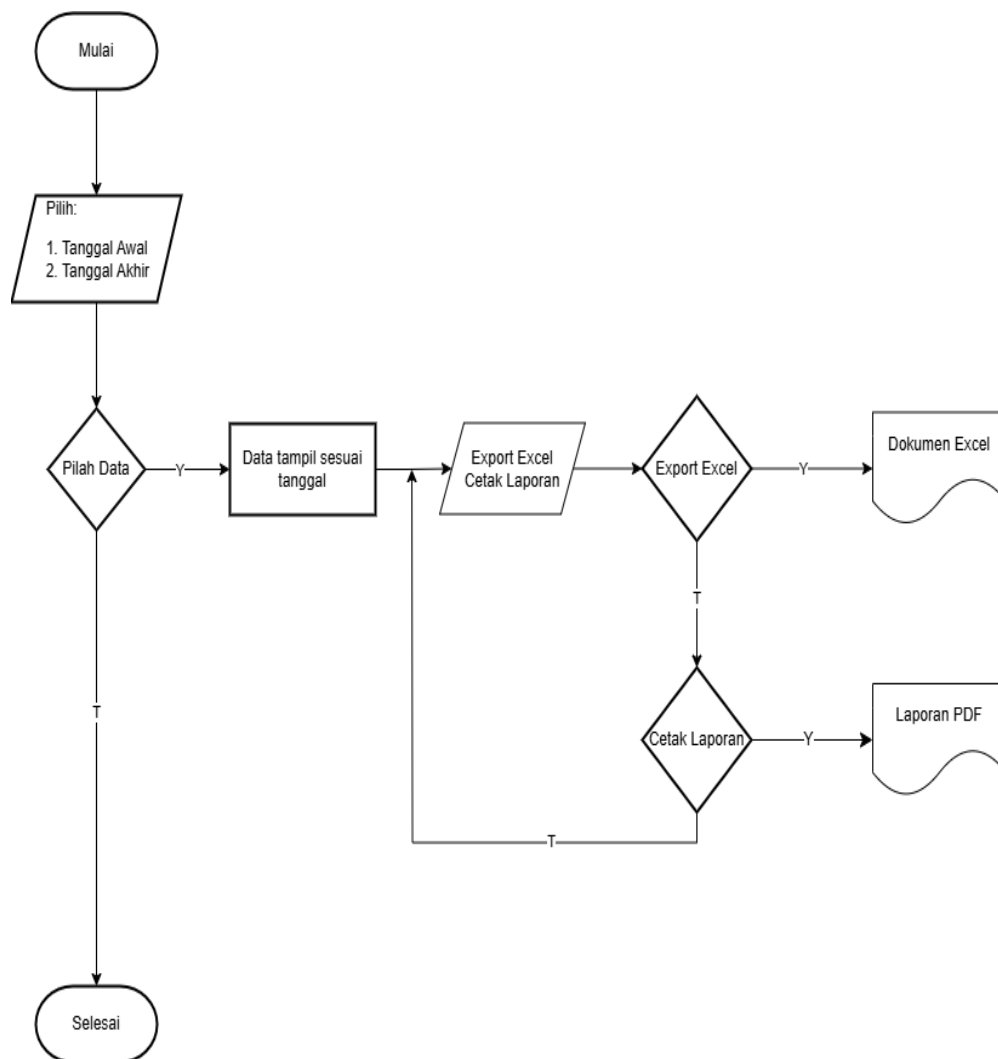




**Gambar III.9 Flowchart Halaman Barang Keluar**



**Gambar III.10 Flowchart Halaman Laporan Data Barang Masuk**

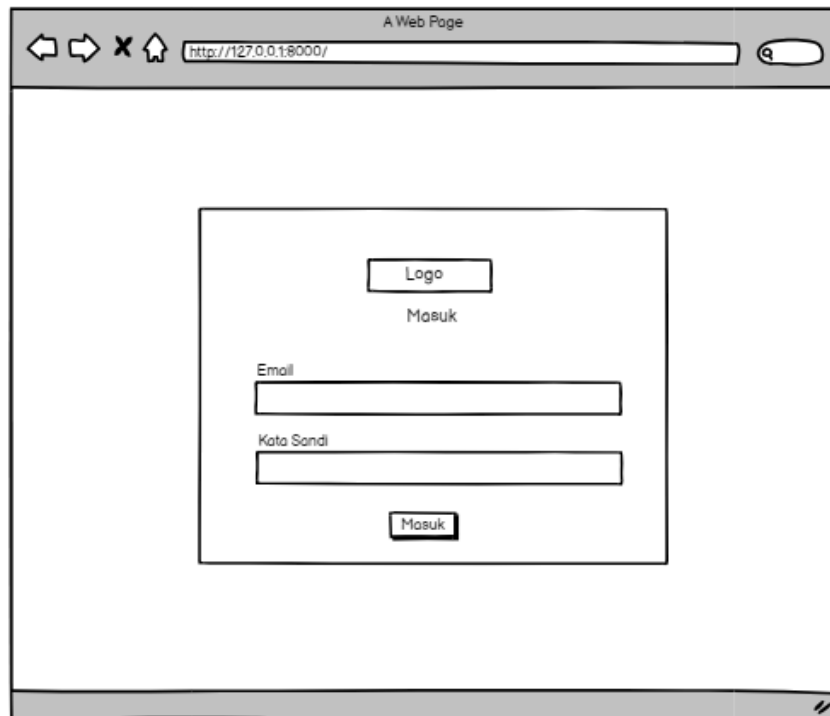


**Gambar III.11** *Flowchart* Halaman Laporan Data Barang Keluar

### 3.2.4 Perancangan Antarmuka

Berikut adalah rancangan antarmuka dari program *inventory* barang:

#### 1) Halaman *Login*



The diagram illustrates a web browser window titled "A Web Page". The address bar shows the URL "http://127.0.0.1:8000/". The main content area displays a login form with the following elements:

- A box labeled "Logo".
- The text "Masuk" below the logo box.
- A label "Email" above a text input field.
- A label "Kata Sandi" above a text input field.
- A button labeled "Masuk" at the bottom of the form.

**Gambar III.12 Rancangan Halaman *Login***

Pada halaman *login* berfungsi untuk mengakses halaman utama dari program *inventory* barang, pada halaman *login* terdapat dua *textfield* yang harus diisi, yaitu email dan kata sandi.

## 2) Halaman Utama

The screenshot shows a web application interface. At the top, there's a browser-like header with navigation icons and a URL bar showing 'http://127.0.0.1:8000/'. Below this is a sidebar menu on the left and a main content area on the right.

**Sidebar Menu:**

- Logo
- BERANDA
  - Dashboard
- KELOLA BARANG
  - Data Jenis Barang
  - Data Satuan Barang
  - Data Pemasok
  - Data Barang
- KELOLA GUDANG
  - Data Barang Masuk
  - Data Barang Keluar
- LAPORAN
  - LaporanBarang Masuk
  - Laporan Barang Keluar

**Main Content Area:**

**Data Barang Masuk**

5

Barang Masuk

**List Barang**

Nama Barang	Stok

**Data Barang Keluar**

2

Barang Keluar

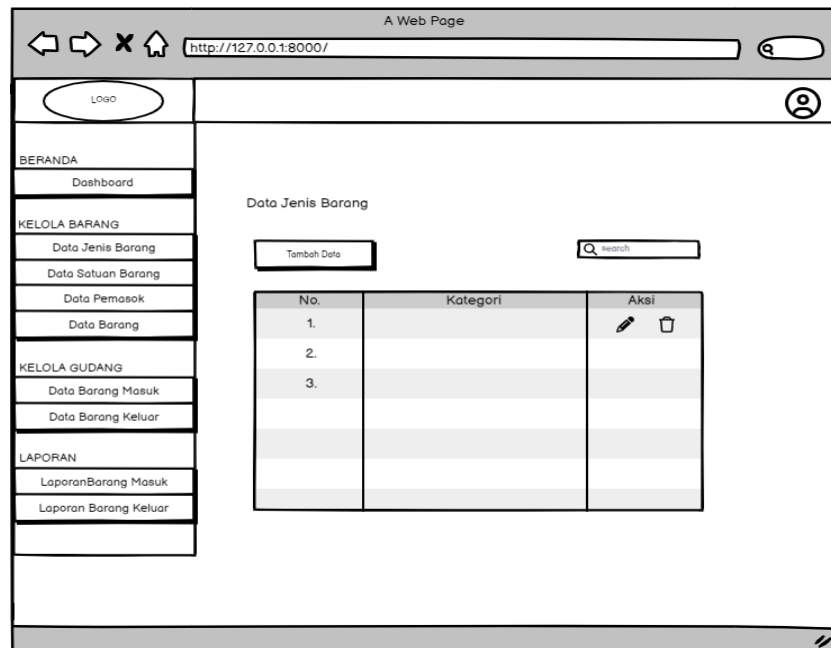
**List Barang Keluar**

Nama Barang	Jumlah Keluar	Tanggal keluar	Keterangan

**Gambar III.13 Rancangan Halaman Utama**

Pada halaman utama berfungsi agar admin dapat mengakses *form* yang terdapat di menu halaman utama. Setiap menu memiliki halaman dan fungsi yang berbeda.

### 3) Halaman Data Jenis Barang



**Gambar III.14 Rancangan Halaman Data Jenis Barang**

Pada halaman data jenis barang berfungsi untuk melihat data-data yang sudah di-input oleh admin. Pada halaman data jenis barang terdapat *button* tambah data, perbarui, hapus, dan kolom *search* untuk mencari data jenis barang.

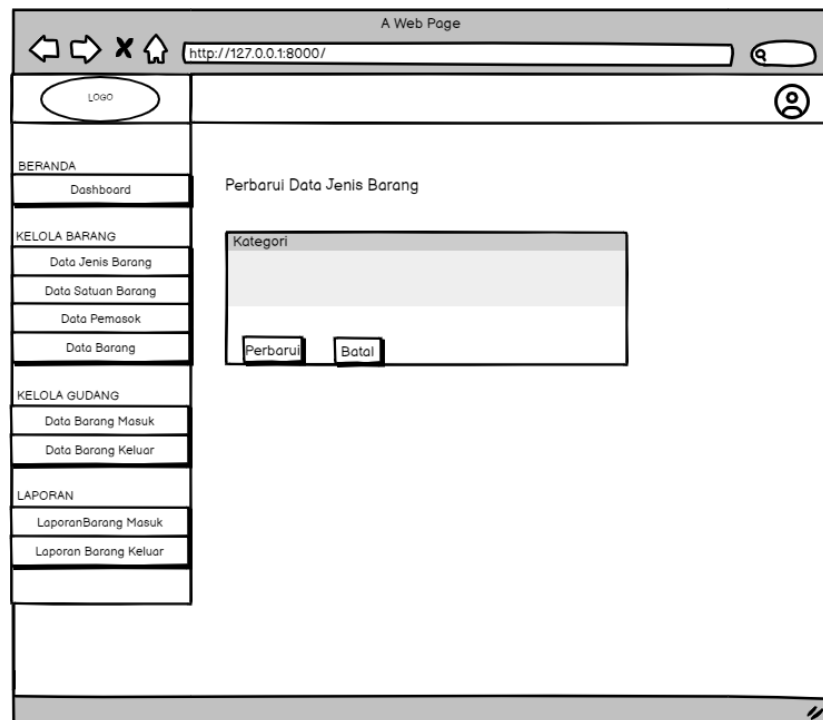
#### 4) Halaman Tambah Data Jenis Barang

The screenshot shows a web browser window titled 'A Web Page' with the address 'http://127.0.0.1:8000/'. The interface has a sidebar menu on the left with the following items: 'Logo', 'BERANDA' (containing 'Dashboard'), 'KELOLA BARANG' (containing 'Data Jenis Barang', 'Data Satuan Barang', 'Data Pemasok', and 'Data Barang'), 'KELOLA GUDANG' (containing 'Data Barang Masuk' and 'Data Barang Keluar'), and 'LAPORAN' (containing 'LaporanBarang Masuk' and 'Laporan Barang Keluar'). The main content area is titled 'Tambah Data Jenis Barang' and contains a form with a text input field labeled 'Kategori' and two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

**Gambar III.15 Rancangan Halaman Tambah Data  
Jenis Barang**

Pada halaman tambah data jenis barang berfungsi untuk meng-*input* data jenis barang, dimana data yang di-*input* berupa kategori barang. Selain itu, pada halaman tambah data jenis baang terdapat tombol simpan dan batal. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data yang telah di-*input* oleh admin, sedangkan tombol batal berfungsi sebagai jika admin tidak ingin meng-*input* data maka bisa kembali ke halaman data jenis barang.

## 5) Halaman Perbarui Data Jenis Barang

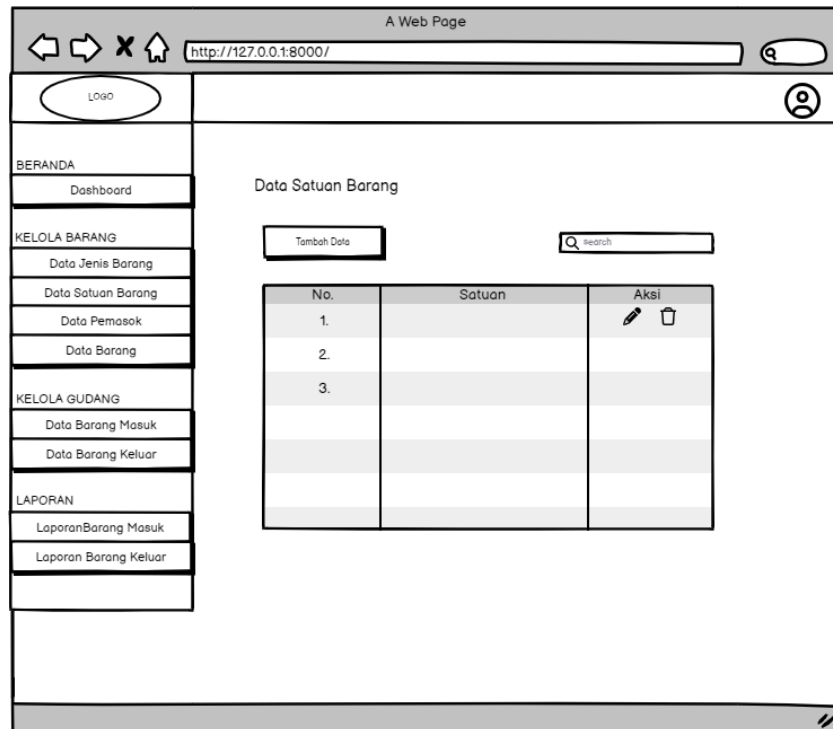


**Gambar III.16 Rancangan Halaman Perbarui Data Jenis  
Barang**

Pada halaman perbarui data jenis barang berfungsi untuk merubah data jenis barang apabila terdapat kesalahan saat admin meng-*input* data jenis barang.



## 6) Halaman Data Satuan Barang



**Gambar III.17 Rancangan Halaman Data Satuan Barang**

Pada halaman data satuan barang berfungsi untuk melihat data-data yang sudah di-*input* oleh admin. Pada halaman data satuan barang terdapat *button* tambah data, perbarui, hapus, dan kolom *search* untuk mencari data satuan barang.

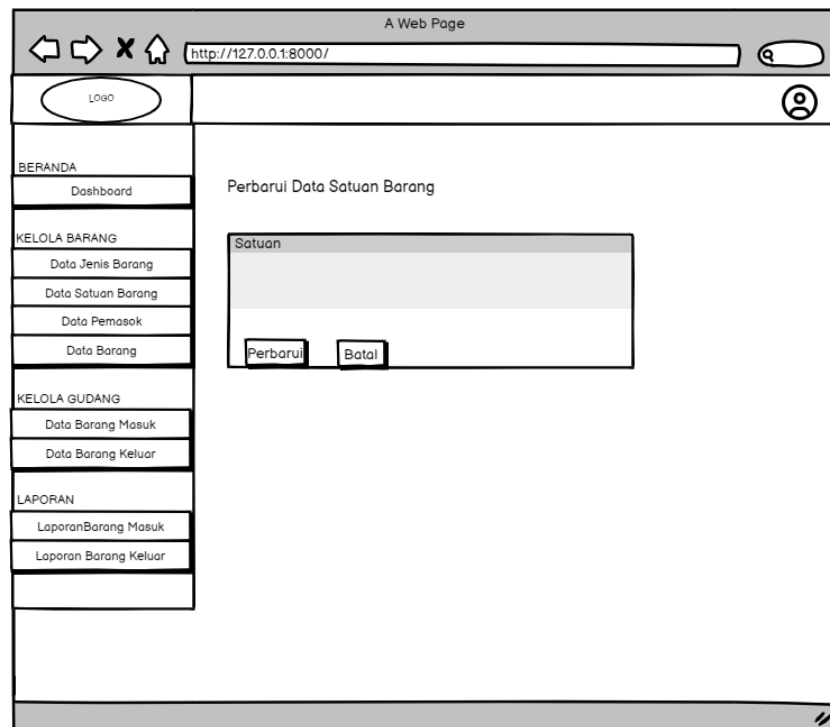
## 7) Halaman Tambah Data Satuan Barang

The screenshot shows a web application interface. The browser address bar displays 'http://127.0.0.1:8000/'. The page layout includes a sidebar menu on the left and a main content area on the right. The sidebar menu is organized into four sections: 'BERANDA' (containing 'Dashboard'), 'KELOLA BARANG' (containing 'Data Jenis Barang', 'Data Satuan Barang', 'Data Pemasok', and 'Data Barang'), 'KELOLA GUDANG' (containing 'Data Barang Masuk' and 'Data Barang Keluar'), and 'LAPORAN' (containing 'LaporanBarang Masuk' and 'Laporan Barang Keluar'). The main content area is titled 'Tambah Data Satuan Barang' and features a form with a label 'Satuan', a text input field, and two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

**Gambar III.18 Rancangan Halaman Tambah Data Satuan  
Barang**

Pada halaman tambah data satuan barang, admin dapat memasukkan data satuan barang yang diperlukan. Data yang dimasukkan berupa nama satuan barang. Selain itu, tersedia tombol Simpan dan Batal. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data yang telah dimasukkan oleh admin, sementara tombol batal untuk kembali ke halaman data satuan barang tanpa menyimpan data.

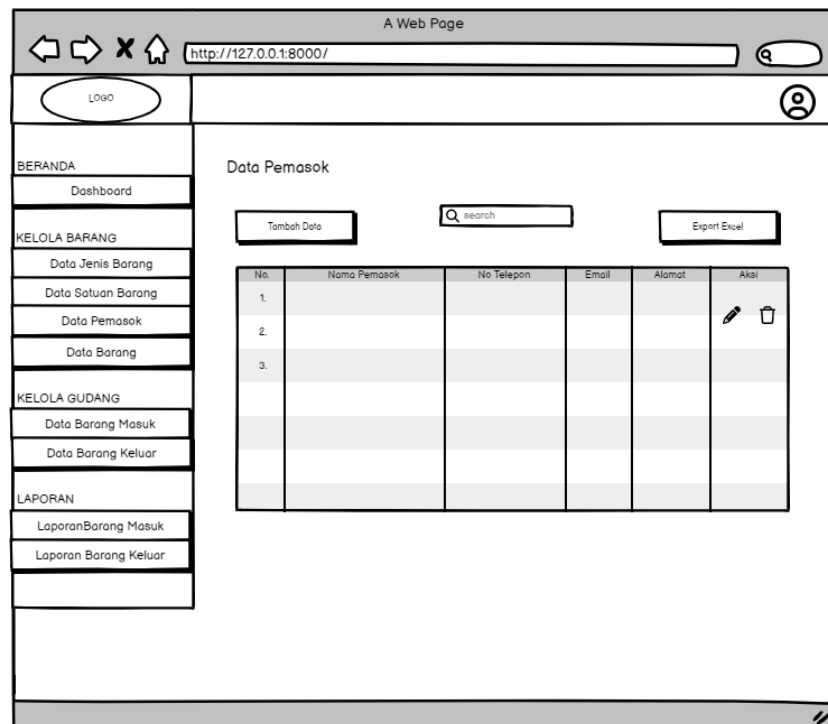
## 8) Halaman Perbarui Data Satuan Barang



**Gambar III.19 Rancangan Halaman Perbarui Data Satuan  
Barang**

Pada halaman perbarui data satuan barang, admin dapat mengubah data satuan barang jika terjadi kesalahan saat memasukkan data sebelumnya. Halaman ini memungkinkan admin untuk memperbaiki dan memperbarui informasi yang telah di-*input* terkait satuan barang.

## 9) Halaman Data Pemasok



**Gambar III.20 Rancangan Halaman Data Pemasok**

Pada halaman data pemasok berfungsi untuk melihat data-data yang sudah dimasukkan oleh admin. Pada halaman data pemasok terdapat *button* tambah data, perbarui, hapus, *export excel* untuk mengeksport data pemasok ke excel, dan kolom *search* untuk mencari data pemasok.

### 10) Halaman Tambah Data Pemasok

The image shows a web browser window with the address bar displaying 'http://127.0.0.1:8000/'. The page layout includes a sidebar menu on the left and a main content area. The sidebar menu is organized into four sections: 'BERANDA' (containing 'Dashboard'), 'KELOLA BARANG' (containing 'Data Jenis Barang', 'Data Satuan Barang', 'Data Pemasok', and 'Data Barang'), 'KELOLA GUDANG' (containing 'Data Barang Masuk' and 'Data Barang Keluar'), and 'LAPORAN' (containing 'LaporanBarang Masuk' and 'Laporan Barang Keluar'). The main content area is titled 'Tambah Data Pemasok' and features a form with four input fields: 'Nama Pemasok', 'No Telepon', 'Email', and 'Alamat'. Below these fields are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). The browser window also shows a 'Logo' in the top left corner and a user profile icon in the top right corner.

**Gambar III.21 Rancangan Halaman Tambah Data Pemasok**

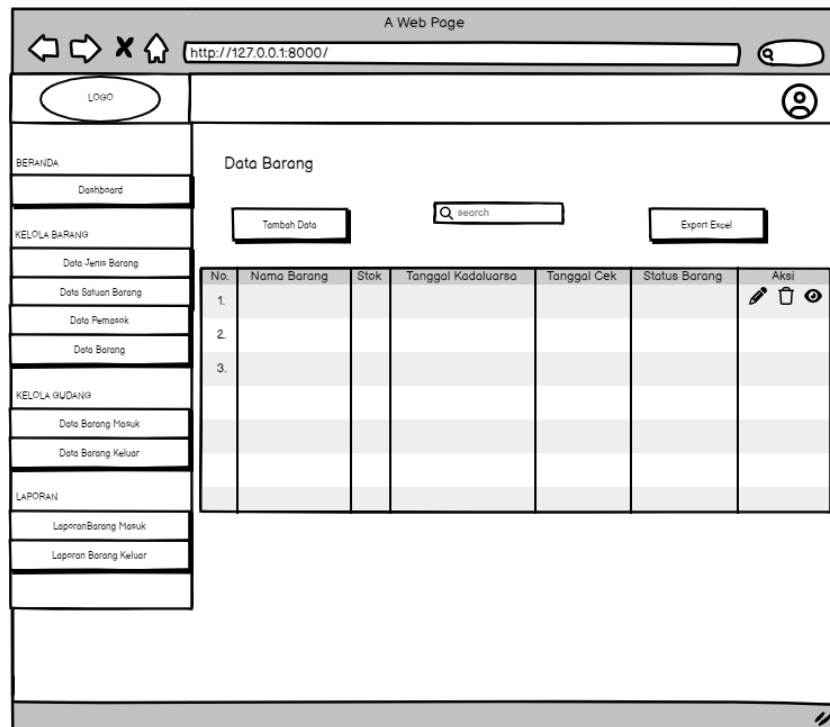
Pada halaman tambah data pemasok, admin dapat memasukkan data pemasok yang diperlukan. Data yang dimasukkan berupa nama pemasok, no telepon, email, dan alamat. Selain itu, tersedia tombol Simpan dan Batal. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data yang telah dimasukkan oleh admin, sementara tombol batal untuk kembali ke halaman data pemasok tanpa menyimpan data.

### 11) Halaman Perbarui Data Pemasok

**Gambar III.22 Rancangan Halaman Perbarui Data Pemasok**

Pada halaman perbarui data pemasok, admin dapat mengubah data pemasok jika terjadi kesalahan saat memasukkan data sebelumnya. Halaman ini memungkinkan admin untuk memperbaiki dan memperbarui informasi yang telah di-input terkait data pemasok.

## 12) Halaman Data Barang



**Gambar III.23 Rancangan Halaman Data Barang**

Pada halaman data barang berfungsi untuk melihat data-data yang sudah dimasukkan oleh admin. Pada halaman data barang terdapat *button* tambah data, perbarui, hapus, *export* excel untuk mengekspor data barang ke excel, detail untuk melihat detail data barang, dan kolom *search* untuk mencari data barang.

### 13) Halaman Tambah Data Barang

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'http://127.0.0.1:8000/'. The page title is 'A Web Page'. The interface features a sidebar menu on the left with the following items:

- BERANDA
  - Dashboard
- KELOLA BARANG
  - Data Jenis Barang
  - Data Satuan Barang
  - Data Pemasok
  - Data Barang
- KELOLA GUDANG
  - Data Barang Masuk
  - Data Barang Keluar
- LAPORAN
  - LaporanBarang Masuk
  - Laporan Barang Keluar

The main content area is titled 'Tambah Data Barang'. It contains a form with the following fields:

- Gambar: A file upload section with 'Choose File' and 'No File Chosen' buttons.
- Kode Barang: A text input field.
- Nama Barang: A text input field.
- Kategori: A dropdown menu.
- Satuan: A dropdown menu.
- Harga Satuan: A text input field.
- Keterangan: A text input field.

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

**Gambar III.24 Rancangan Halaman Tambah Data Barang**

Pada halaman tambah data barang, admin dapat memasukkan data barang yang diperlukan. Data yang dimasukkan berupa gambar barang, kode barang, nama barang, kategori barang, satuan barang, harga satuan barang dan keterangan. Selain itu, tersedia tombol Simpan dan Batal. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data yang telah dimasukkan oleh admin, sementara tombol batal untuk kembali ke halaman data barang tanpa menyimpan data.



#### 14) Halaman Perbarui Data Barang

The screenshot shows a web browser window titled 'A Web Page' with the address 'http://127.0.0.1:8000/'. The page layout includes a sidebar menu on the left and a main content area on the right.

**Sidebar Menu:**

- BERANDA
  - Dashboard
- KELOLA BARANG
  - Data Jenis Barang
  - Data Satuan Barang
  - Data Pemasok
  - Data Barang
- KELOLA GUDANG
  - Data Barang Masuk
  - Data Barang Keluar
- LAPORAN
  - LaporanBarang Masuk
  - Laporan Barang Keluar

**Main Content Area: Perbarui Data Barang**

The form contains the following fields and controls:

- Gambar:** A file upload section with 'Choose File' and 'No File Chosen' buttons.
- Kode Barang:** A text input field.
- Nama Barang:** A text input field.
- Kategori:** A dropdown menu with a downward arrow.
- Satuan:** A dropdown menu with a downward arrow.
- Harga Satuan:** A text input field.
- Keterangan:** A text input field.
- Buttons:** 'Perbarui' (Update) and 'Batal' (Cancel) buttons at the bottom.

**Gambar III.25 Rancangan Halaman Perbarui Data Barang**

Pada halaman perbarui data barang, admin dapat mengubah data barang jika terjadi kesalahan saat memasukkan data sebelumnya. Halaman ini memungkinkan admin untuk memperbaiki dan memperbarui informasi yang telah di-input terkait data barang.

### 15) Halaman Detail Barang

[illegible]

## 16) Halaman Data Barang Masuk

The screenshot shows a web application interface for 'Data Barang Masuk'. The browser address bar displays 'http://127.0.0.1:8000/'. The sidebar menu on the left contains the following items:

- BERANDA
  - Dashboard
- KELOLA BARANG
  - Data Jenis Barang
  - Data Satuan Barang
  - Data Pemasok
  - Data Barang
- KELOLA GUDANG
  - Data Barang Masuk
  - Data Barang Keluar
- LAPORAN
  - LaporanBarang Masuk
  - Laporan Barang Keluar

The main content area is titled 'Data Barang Masuk'. It features a 'Tambah' button and a search bar labeled 'search'. Below these is a table with the following columns: No, Kode Barang, Nama Barang, Jumlah Masuk, Harga Total, Tanggal Masuk, and Aksi. The table contains three rows of data, with the first row having a value of 1 in the 'No' column and a search icon in the 'Aksi' column.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Masuk	Harga Total	Tanggal Masuk	Aksi
1						🔍
2						
3						

**Gambar III.27 Rancangan Halaman Data Barang Masuk**

Pada halaman data barang masuk berfungsi untuk melihat data-data yang sudah dimasukkan oleh admin. Pada halaman data barang masuk terdapat *button* tambah data, hapus, dan kolom *search* untuk mencari data barang masuk.

### 17) Halaman Tambah Data Barang Masuk

The screenshot shows a web application interface for adding inventory data. The page has a sidebar menu on the left with categories like BERANDA, KELOLA BARANG, KELOLA GUDANG, and LAPORAN. The main content area is titled 'Tambah Data Barang Masuk' and contains a form with fields for 'Tanggal Masuk' (dd/mm/yyyy), 'List Barang' (with dropdowns for 'Pemasok' and 'Barang', and a date field for 'Tanggal Kadaluarsa'), 'Jumlah Masuk', and 'Harga'. There are 'Simpan' and 'Batal' buttons at the bottom. A 'Total Harga' section is also present.

**Gambar III.28 Rancangan Halaman Tambah Data Barang  
Masuk**

Pada halaman tambah data barang masuk, admin dapat memasukkan data barang masuk yang diperlukan. Data yang dimasukkan berupa nama barang, setelah nama barang dipilih harga satuan barang akan muncul sesuai barang yang dipilih, lalu pilih nama pemasok, masukkan jumlah masuk barang, jika jumlah masuk barang diisi maka harga total akan langsung terisi berdasarkan perhitungan dari harga satuan dikali dengan jumlah masuk barang, lalu masukkan tanggal masuk barang dan tanggal kadaluarsa barang jika ada. Di halaman tambah data barang

masuk juga tersedia tombol Tambah Barang, Simpan dan Batal. Tombol tambah barang berfungsi untuk menambahkan barang jika ingin memasukan lebih dari satu barang. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data yang telah dimasukkan oleh admin, sementara tombol batal untuk kembali ke halaman data barang masuk tanpa menyimpan data.

### 18) Halaman Detail Barang Masuk

The screenshot shows a web application interface for 'Detail Barang Masuk'. The browser address bar indicates the URL is `http://127.0.0.1:8000/`. The sidebar menu on the left includes a 'LOGO' placeholder, a 'BERANDA' section with a 'Dashboard' link, a 'KELOLA BARANG' section with links for 'Data Jenis Barang', 'Data Satuan Barang', 'Data Pemasok', and 'Data Barang', a 'KELOLA GUDANG' section with links for 'Data Barang Masuk' and 'Data Barang Keluar', and a 'LAPORAN' section with links for 'LaporanBarang Masuk' and 'Laporan Barang Keluar'. The main content area is titled 'Detail Barang Masuk' and contains a 'Daftar Barang Masuk' section. This section includes a 'Tanggal Masuk:' label and a table with the following columns: 'Kode Barang', 'Nama Barang', 'Jumlah Masuk', 'Harga Satuan', 'Harga Total', 'Pemasok', and 'Tanggal Kadaluarsa'. The table is currently empty. Below the table, there is a 'Total:' label and a 'Kembali' button.

**Gambar III.29 Rancangan Halaman Detail Barang**

**Masuk**

Pada halaman detail barang masuk berfungsi untuk melihat detail data barang masuk yang dipilih. Di halaman ini ditampilkan data lengkap suatu barang masuk. Selain itu, di halaman detail barang masuk terdapat tombol kembali untuk kembali ke halaman data barang masuk.

### 19) Halaman Data Barang Keluar

The screenshot shows a web application titled "A Web Page" with a URL of "http://127.0.0.1:8000/". The interface is divided into a sidebar menu and a main content area. The sidebar menu includes sections like "BERANDA" (with a "Dashboard" link), "KELOLA BARANG" (with links for "Data Jenis Barang", "Data Satuan Barang", "Data Pemasok", and "Data Barang"), "KELOLA GUDANG" (with links for "Data Barang Masuk" and "Data Barang Keluar"), and "LAPORAN" (with links for "LaporanBarang Masuk" and "Laporan Barang Keluar"). The main content area is titled "Data Barang Keluar" and features a "Tambah" button, a search bar labeled "search", and a table with the following columns: "No", "Kode Barang", "Nama Barang", "Jumlah Keluar", "Tanggal Keluar", "Keterangan", and "Aksi". The table contains three rows of data, with the "Aksi" column containing a circular icon with a plus sign.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Keluar	Tanggal Keluar	Keterangan	Aksi
1						⊕
2						
3						

**Gambar III.30 Rancangan Halaman Data Barang Keluar**

Pada halaman data barang keluar berfungsi untuk melihat data-data yang sudah dimasukkan oleh admin. Pada halaman data barang keluar terdapat *button* tambah data, hapus, dan kolom *search* untuk mencari data barang keluar.

## 20) Halaman Tambah Data Barang Keluar

The screenshot shows a web application titled 'A Web Page' with a URL of 'http://127.0.0.1:8000/'. The interface is divided into a sidebar and a main content area. The sidebar contains a 'Logo' placeholder and a menu with the following items: 'BERANDA' (with a 'Dashboard' sub-item), 'KELOLA BARANG' (with sub-items 'Data Jenis Barang', 'Data Satuan Barang', 'Data Pemasok', and 'Data Barang'), 'KELOLA GUDANG' (with sub-items 'Data Barang Masuk' and 'Data Barang Keluar'), and 'LAPORAN' (with sub-items 'LaporanBarang Masuk' and 'Laporan Barang Keluar'). The main content area is titled 'Tambah Data Barang Keluar' and contains the following form elements: a 'Tanggal Keluar' field with a date picker (dd/mm/yyyy), a 'Keterangan' text area, a 'List Barang' section with a 'Barang' dropdown menu, a 'Jumlah Keluar' text input, and a 'Hapus' button. At the bottom of the form, there are three buttons: 'Tambah Barang', 'Simpan', and 'Batal'.

**Gambar III.31 Rancangan Halaman Tambah Data Barang Keluar**

Pada halaman tambah data barang keluar, admin dapat memasukkan data barang keluar yang diperlukan. Data yang dimasukkan berupa nama barang, jumlah barang yang keluar, tanggal barang keluar dan keterangan. Di halaman tambah data barang keluar juga tersedia tombol Tambah Barang, Simpan dan Batal. Tombol tambah barang berfungsi untuk menambahkan barang jika ingin mengeluarkan lebih dari satu jenis barang. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data yang telah

dimasukkan oleh admin, sementara tombol batal untuk kembali ke halaman data barang keluar tanpa menyimpan data.

## 21) Halaman Detail Barang Keluar

The screenshot shows a web application interface for managing inventory. The browser address bar indicates the URL is `http://127.0.0.1:8000/`. The sidebar menu on the left is organized into four sections: **BERANDA** (containing 'Dashboard'), **KELOLA BARANG** (containing 'Data Jenis Barang', 'Data Satuan Barang', 'Data Pemroses', and 'Data Barang'), **KELOLA GUDANG** (containing 'Data Barang Masuk' and 'Data Barang Keluar'), and **LAPORAN** (containing 'LaporanBarang Masuk' and 'Laporan Barang Keluar'). The main content area is titled 'Detail Barang Keluar' and features a 'Daftar Barang Keluar' table. Below the table, there is a 'Kembali' button. The table has three columns: 'Kode Barang', 'Nama Barang', and 'Jumlah Keluar'. The table is currently empty, showing only the header row.

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Keluar

**Gambar III.32 Rancangan Halaman Detail Barang Keluar**

Pada halaman detail barang keluar berfungsi untuk melihat detail data barang keluar yang dipilih. Di halaman ini ditampilkan data lengkap suatu barang keluar. Selain itu, di halaman detail barang keluar terdapat tombol kembali untuk kembali ke halaman data barang keluar.



## 22) Halaman Laporan Barang Masuk

The screenshot shows a web application interface for 'Detail Barang Masuk' (Incoming Goods Detail). The interface is divided into a sidebar menu on the left and a main content area on the right.

**Sidebar Menu:**

- BERANDA
  - Dashboard
- KELOLA BARANG
  - Data Jenis Barang
  - Data Satuan Barang
  - Data Pemasok
  - Data Barang
- KELOLA GUDANG
  - Data Barang Masuk
  - Data Barang Keluar
- LAPORAN
  - LaporanBarang Masuk
  - Laporan Barang Keluar

**Main Content Area:**

**Detail Barang Masuk**

Daftar Barang Masuk

Tanggal Masuk:

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Masuk	Harga Satuan	Harga Total	Pemasok	Tanggal Kadaluarsa

Total:

[Kembali](#)

**Gambar III.33 Rancangan Halaman Laporan Barang**

### **Masuk**

Pada halaman laporan barang masuk berfungsi untuk membuat laporan barang masuk dengan mengeksport data barang masuk yang telah dipilih sesuai tanggal yang sudah ditentukan.

### 23) Halaman Laporan Barang Keluar

The screenshot shows a web application titled 'A Web Page' with the URL 'http://127.0.0.1:8000/'. The interface is divided into a sidebar menu, a header, and a main content area.

**Sidebar Menu:**

- BERANDA
  - Dashboard
- KELOLA BARANG
  - Data Jenis Barang
  - Data Satuan Barang
  - Data Pemasuk
  - Data Barang
- KELOLA GUDANG
  - Data Barang Masuk
  - Data Barang Keluar
- LAPORAN
  - LaporanBarang Masuk
  - Laporan Barang Keluar

**Header:**

- Logo (circled)
- User profile icon

**Main Content Area:**

#### Laporan Barang Keluar

Tanggal Awal:   
 Tanggal Akhir:

Catatan: Silakan isi tanggal awal dan tanggal akhir sebelum memilah data.

No.	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Keluar	Tanggal Keluar	Keterangan

**Gambar III.34 Rancangan Halaman Laporan Barang  
Keluar**

Pada halaman laporan barang keluar berfungsi untuk membuat laporan barang masuk dengan mengeksport data barang keluar yang telah dipilih sesuai tanggal yang sudah ditentukan.

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Perancangan Program *Inventory* Barang Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel 8* dan *Database MySQL* dibuat untuk mempermudah admin gudang *Primago Mart* dalam mengelola data-data barang.

Dalam program ini terdapat data jenis barang, data satuan barang, data pemasok, data barang, data barang masuk, data barang keluar laporan *export* excel dan cetak laporan.

Dengan danya itu semua dalam program ini tentunya dapat mempermudah admin gudang untuk mengelola data *inventory* barang.

#### **4.2 Saran**

Dalam hal ini, penyusun mencoba untuk memberikan beberapa saran terkait program, yaitu sebagai berikut:

- 1) Untuk Yayasan Pendidikan *Primago* alangkah baiknya program ini dapat dikembangkan agar lebih baik, mengingat penyusun masih dalam tahap belajar sehingga program ini masih jauh dari kata sempurna.
- 2) Untuk Yayasan Pendidikan *Primago* alangkah baiknya program ini dapat terus dimanfaatkan agar para admin dapat mengola data barang dengan mudah.

- 3) Untuk siswa SMK Informatika Utama yang ingin membuat Program *Inventory* Barang sebelumnya harus memahami konsep program serta *script code* yang ingin dibuat.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

Putra, Randi Andika. 2020. *Belajar Otodidak Bahasa Pemrograman Menggunakan Maria DB*. Yogyakarta: Gava Media.

Sulistiono, Heru. 2018. *Cara Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstraps, dan Datatable*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

### E-book

Andhara, Andre dkk. 2022. Panduan Membangun E-Learning Platform. Diambil dari <https://shorturl.at/VVdTU> (10 agustus 2024)

Azzam, Ukasyah Abdulloh, dkk. 2023. *Tutorial Membuat Sistem Informasi Inventory Baju*. Diambil dari <https://shorturl.at/uOCdJ> (10 Agustus 2024)

Fahriza, Muhammad Nanda dan Noviana Riza. 2023. *Sistem Informasi Inventory Obat Menggunakan Waterfall*. Diambil dari <https://shorturl.at/EKD5c> (10 Agustus 2024)

Fauzi, dkk. 2022. *Konsep Dasar Memahami Electronic Bussines*. Diambil dari <https://shorturl.at/jKFgL> (8 Oktober 2024)

Habibi, Roni, dkk. 2020. *Aplikasi inventory barang menggunakan QR code*. Diambil dari <https://shorturl.at/ln8hB> (10 Agustus 2024)

Haryodi, Kristianto. 2024. *Belajar Pemrograman Web Untuk Pemula*. Diambil dari <https://shorturl.at/PY55C> (10 Agustus 2024)

Kusumawardani, Dwi Mustika, dkk. 2023. *WEB DASAR Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus*. Diambil dari <https://shorturl.at/trpIv> (10 Agustus 2024)

Munawar, Zen, dkk. 2023. *Konsep Dasar Pengenalan Ilmu Komputer*. Diambil dari <https://shorturl.at/vjIZT> (10 Agustus 2024)

Nurmufid, Dzulkifli Faiz Nurmufid, dkk. 2023. *Tutorial Pengembangan Sistem Informasi Sewa Jasa Teknisi*. Diambil dari <https://shorturl.at/S1hiE> (8 Oktober 2024)

Setiawan, Gabriella Alicia dan Evelyn Vania. 2022. *Praktek Pemrograman C++ dan Python*. Diambil dari <https://shorturl.at/AWqS1> (10 Agustus 2024)

Solihin, dkk. 2022. *Membangun Web dengan Framework Laravel 8*. Diambil dari <https://shorturl.at/FSyhX> (10 agustus 2024)

Stiawan, Evan. 2021. *BAHAN AJAR MANAJEMEN KEUANGAN Konsep Laporan Keuangan dan Obligasi*. Diambil dari <https://shorturl.at/odiBN> (2 Agustus 2024)

Sulistyorini, dkk. 2021. *SUPERVISI PENDIDIKAN*. Diambil dari <https://shorturl.at/R0Ds2> (30 Oktober 2024)

Suprpto, Untung. 2021. *Pemodelan Perangkat Lunak SMK/MAK Kelas XI*. Diambil dari <https://shorturl.at/y84iW> (10 Agustus 2024)

Susanti, ari. 2024. *MANAJEMEN KEUANGAN Implementasi pada Industri Kreatif dan Perusahaan*. Diambil dari <https://shorturl.at/UQGeF> (2 Agustus 2024)

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

### A. Biodata Siswa

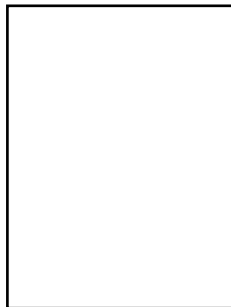
NIS/NISN : 0063455197  
Nama Lengkap : Hafsha Melinda  
Tempat, Tanggal Lahir : Bandung, 18 September 2006  
Alamat Lengkap : Jl. H. Riman No. 22 Kec. Limo Kel. Limo Kota  
Depok  
Telp : 089601875339

### B. Riwayat Pendidikan Formal & Non-Formal

1. SD Negeri Limo 2, lulus tahun 2019
2. SMP Utama, lulus tahun 2022
3. SMK Informatika Utama, Kelas XII tahun 2024

### C. Riwayat pengalaman berorganisasi / pekerjaan

1. 2020 – 2021 OSIS SMP Utama
2. 2022 – 2024 OSIS SMK Informatika Utama



Depok, 11 Oktober 2024


**Hafsha Melinda**

## **SURAT KETERANGAN PKL**



# **LAMPIRAN-LAMPIRAN**

Lampiran A-1 Bentuk Masukan Jenis Barang



PRIM★GO

Barat Nusa Tenggara

mart

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

Tambah Data Jenis Barang

Kategori

Simpan

Batal

Perbarui Data Jenis Barang


Kategori

makanan

Perbarui

Batal

Lampiran A-2 Bentuk Masukan Satuan Barang



East West Products | mart

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk


Barang Keluar

Tambah Satuan Barang

Satuan

Simpan

Batal



East West Products | mart

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

Perbarui Satuan Barang

Satuan

pcs

Perbarui

Batal

## Lampiran A-3 Bentuk Masukan Pemasok

**PRIM★GO**  
Smart Retail Technology | **mart**

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

Tambah Data Pemasok

Nama Pemasok

No Telepon

Email

Alamat

Simpan

Batal

**PRIM★GO**  
Smart Retail Technology | **mart**

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

Perbarui Data Pemasok

Nama Pemasok

PT. Cahya

No Telepon

8456394

Email

cahyapersada@gmail.com

Alamat

Jakarta

Perbarui

Batal

## Lampiran A-4 Bentuk Masukan Barang

**PRIM★GO**  
Santai-Rilek-Persahabatan | **mart**

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

### Tambah Data Barang

Gambar

Choose fileNo file chosen

Kode Barang

Nama Barang

Jenis Barang

Pilih Jenis Barang

Satuan Barang

Pilih Satuan Barang

Harga Satuan

Keterangan

SimpanBatal

**PRIM★GO**  
Santai-Rilek-Persahabatan | **mart**

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk


Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

### Perbarui Data Barang

Gambar

Choose fileNo file chosen

Kode Barang94805

Nama BarangRoti

Jenis Barangmakanan


Satuan Barangpcs

Harga Satuan3000.00

KeteranganJakarta

PerbaruiBatal

Lampiran A-5 Bentuk Masukan Barang Masuk



Fast Retailer Perkubang mart

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

Tambah Barang Masuk

Tanggal Masuk:  
29/10/2024

List Barang

Pemasok:  
Pilih Pemasok

Barang:  
Pilih Barang

Tanggal Kadaluarsa:  
dd/mm/yyyy

Jumlah Masuk:

Harga:

Hapus


Tambah Barang

Total Harga: 0

Simpan

Batal

Lampiran A-6 Bentuk Masukan Barang Keluar



Fast Retailer Perkubang mart

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

Tambah Data Barang Keluar

Tanggal Keluar:  
29/10/2024

Keterangan

List Barang

Barang:  
Pilih Barang

Jumlah Keluar:

Hapus

Tambah Barang

Simpan

Batal


Lampiran B-1 Bentuk Keluaran Laporan Barang Masuk

1	Kode Barang	Nama Barang	Tanggal Masuk	Jumlah	Harga Satuan			
2	94805	Roti	10-10-2024	10	3,000.00			
3	94805	Roti	09-10-2024	10	3,000.00			
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								

Lampiran B-2 Bentuk Keluaran Laporan Barang Keluar

1	Kode Barang	Nama Barang	Tanggal Keluar	Jumlah Keluar	Keterangan	
2	94805	Roti	09-10-2024	5	restock retail	
3						
4						
5						
6						
7						

Lampiran B-3 Bentuk Keluaran Cetak Laporan Barang Masuk




Laporan Barang Masuk

Periode: 30-10-2024 s/d 31-10-2024

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Masuk	Tanggal Masuk	Tanggal Kadaluarsa
1	M32q	Roti	30	30-10-2024	09-11-2024

Lampiran B-3 Bentuk Keluaran Cetak Laporan Barang Keluar




Laporan Barang Keluar

Periode: 30-10-2024 s/d 31-10-2024

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Keluar	Tanggal Keluar	Keterangan
1	M32q	Roti	20	30-10-2024	restock retail



Lampiran C-1 Halaman *Login*


  
Suatu Need Purchasing | mart

Email

Kata Sandi

Masuk

Lampiran C-2 Halaman Menu Utama

  
Suatu Need Purchasing | mart

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

Data Barang Masuk

15

Data Barang Keluar

5


List Barang

Nama Barang	Stok
Roti	15

List Barang Keluar

Nama Barang	Jumlah Keluar	Tanggal Keluar	Keterangan
Roti	5	09-10-2024	restock retail

Lampiran C-3 Laporan Barang Masuk

  
Sentri Retail Partnership | mart

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

Laporan Barang Masuk

Tanggal Awal

dd/mm/yyyy

Tanggal Akhir


dd/mm/yyyy

Pilih Data

Catatan: Silakan isi tanggal awal dan tanggal akhir sebelum memilah data.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Masuk	Tanggal Masuk	Tanggal Kadaluarsa
----	-------------	-------------	--------------	---------------	--------------------

Lampiran C-4 Laporan Barang Keluar

  
Sentri Retail Partnership | mart

BERANDA

Dashboard

KELOLA BARANG

Jenis Barang

Satuan Barang

Pemasok

Barang

KELOLA GUDANG

Barang Masuk

Barang Keluar

LAPORAN

Barang Masuk

Barang Keluar

Laporan Barang Keluar

Tanggal Awal

dd/mm/yyyy

Tanggal Akhir

dd/mm/yyyy

Pilih Data

Catatan: Silakan isi tanggal awal dan tanggal akhir sebelum memilah data.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Keluar	Tanggal Keluar	Keterangan
----	-------------	-------------	---------------	----------------	------------